

**Instrukcja obsługi systemu Android
w monitorach interaktywnych
Avtek TS 7 Mate**



Avtek

Spis treści

Wprowadzenie	5
Pierwsze uruchomienie systemu	5
Podstawowa obsługa	8
Ustawienia ogólne	9
Wybór źródła	9
Funkcja Eye Care	10
Regulacja głośności	10
Regulacja jasności	10
Boczny pasek narzędzi	10
Funkcje podstawowe	11
Ostatnie zadania	12
Podzielony ekran / Split-screen	12
Menu notowania	14
Menu zrzutów ekranu	15
Funkcja zamrożenia / przybliżenia	17
Inne narzędzia	18
Funkcja głosowania/air class	18
Głosowanie	20
Prawda/fałsz	23
Kto pierwszy ten lepszy	23
Selector – wybieranie losowej osoby/osób wśród zalogowanych	24
Komentarze	24
Eksport wyników	25
Note – aplikacja do notowania	26

Podstawowa obsługa	26
Menu	30
Ustawienia systemowe	32
Przeglądarka internetowa	34
Finder – manager plików	35
Podstawowa obsługa	35
Zmiana / ustawienie tapety	37
Ustawienia pulpitów	39
Widżety	39
Dodawanie pulpitów	39
Screenshare Pro	40
Kompatybilne systemy operacyjne:	40
Urządzenia mobilne	41
Komputer	43
Korzystanie z aplikacji	45
Kalkulator	46
Kalendarz	46
Cloud drive	46
Keeper	47
NewPipe – aplikacja do odtwarzania filmów platformy YouTube	47
Blokada ekranu	48
Aplikacja blokada ekranu	48
Inne możliwości blokady	48
Wizualizer	49
Aktualizacja systemu	50

Wprowadzenie

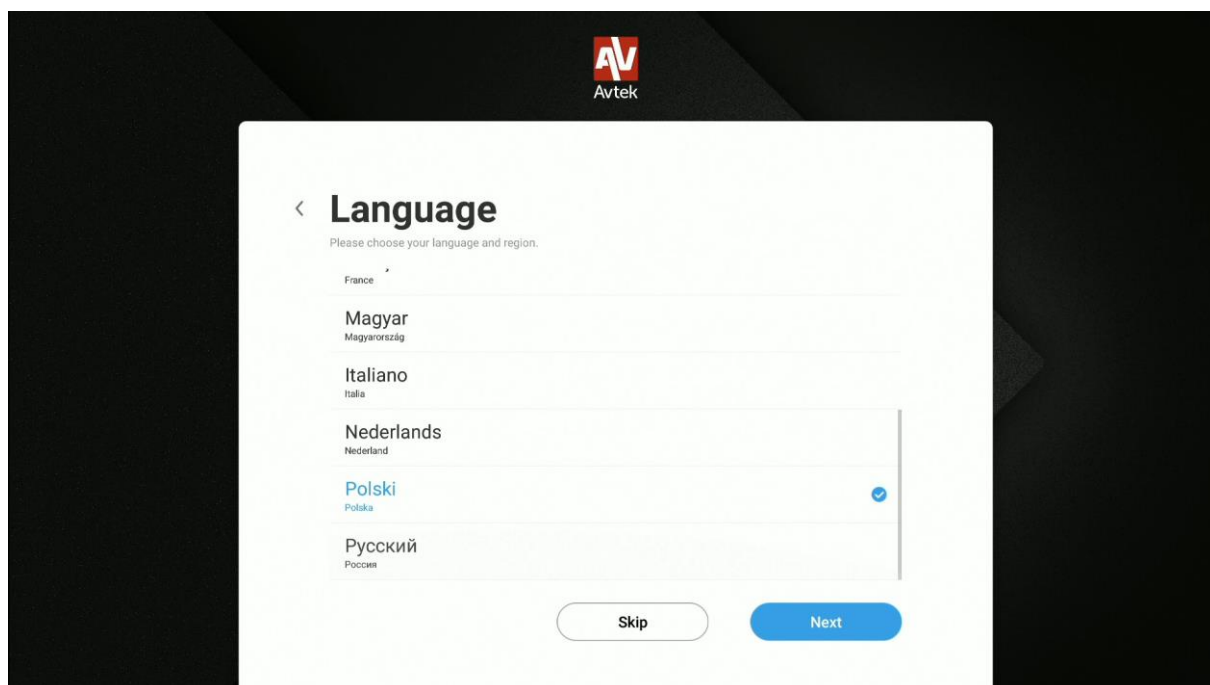
System operacyjny zainstalowany w monitorach interaktywnych Avtek to zmodyfikowana wersja popularnego systemu Android. System ten służy zarówno do podstawowej obsługi do monitora (np. zmiana źródeł czy poziomu głośności) jak i oferuje szereg przydatnych narzędzi dla edukacji i biznesu, które będą omówione w dalszej części instrukcji.

Urządzenie jest wyposażone w ekran dotykowy. Aby je obsłużyć wystarczy dotknąć ekranu.

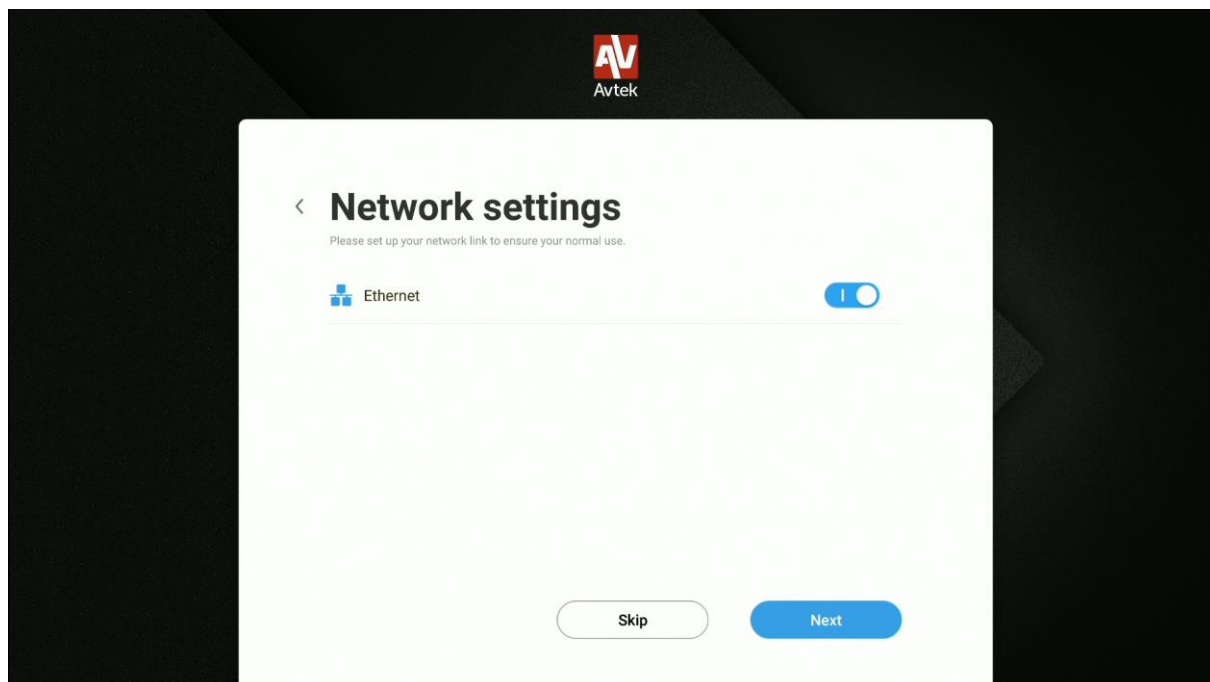
Pierwsze uruchomienie systemu

Przy pierwszym uruchomieniu użytkownik otrzymuje możliwość podstawowej konfiguracji monitora.

1. Wybierz język systemu.

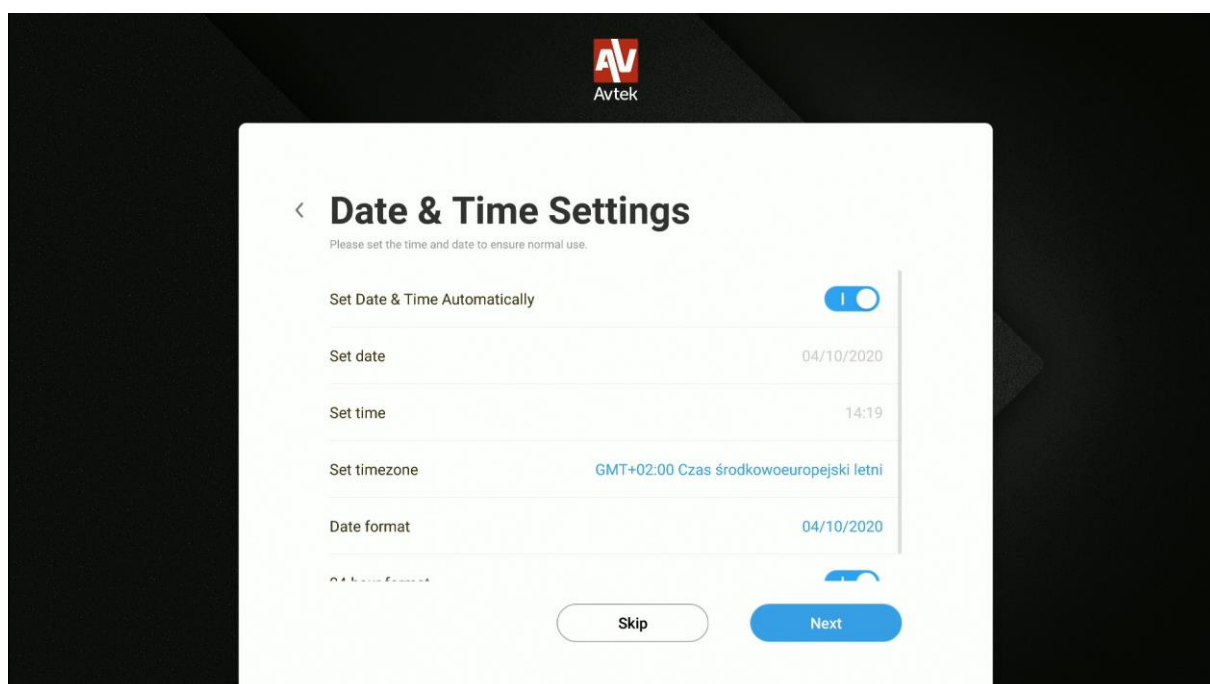


2. Połącz się z siecią WiFi lub Ethernet by uzyskać dostęp do Internetu.

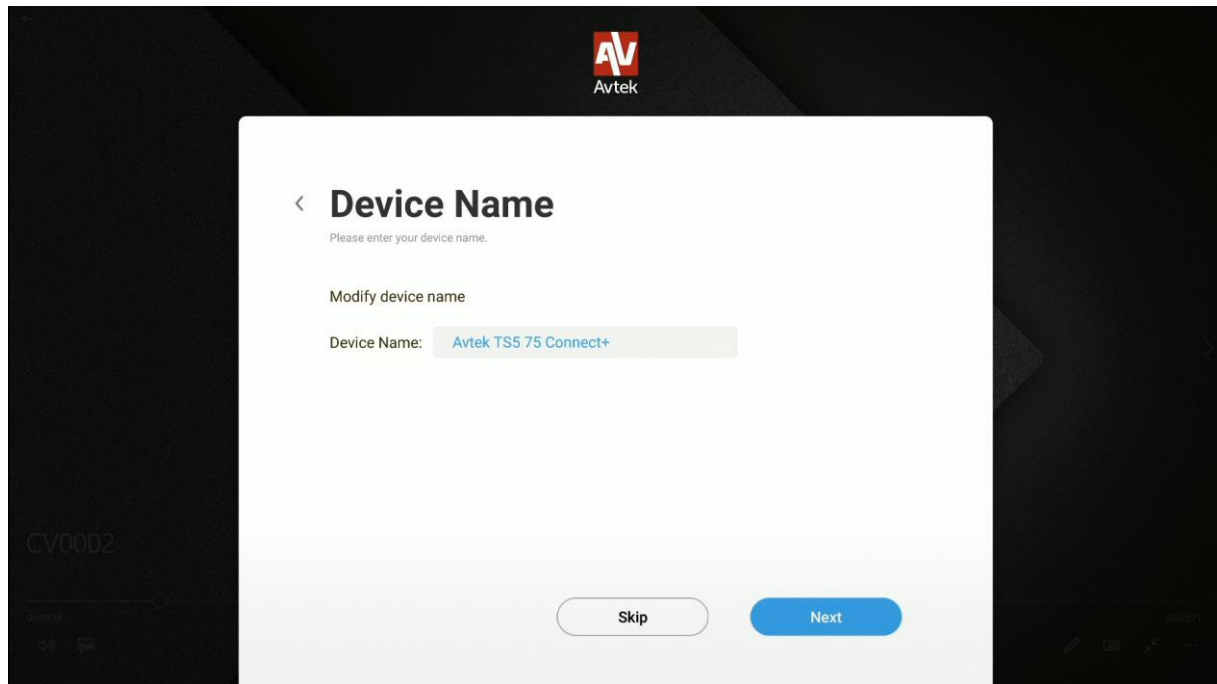


UWAGA: aby połączyć się z siecią bezprzewodową upewnij się, że klucz lub moduł WiFi są prawidłowo podłączone.

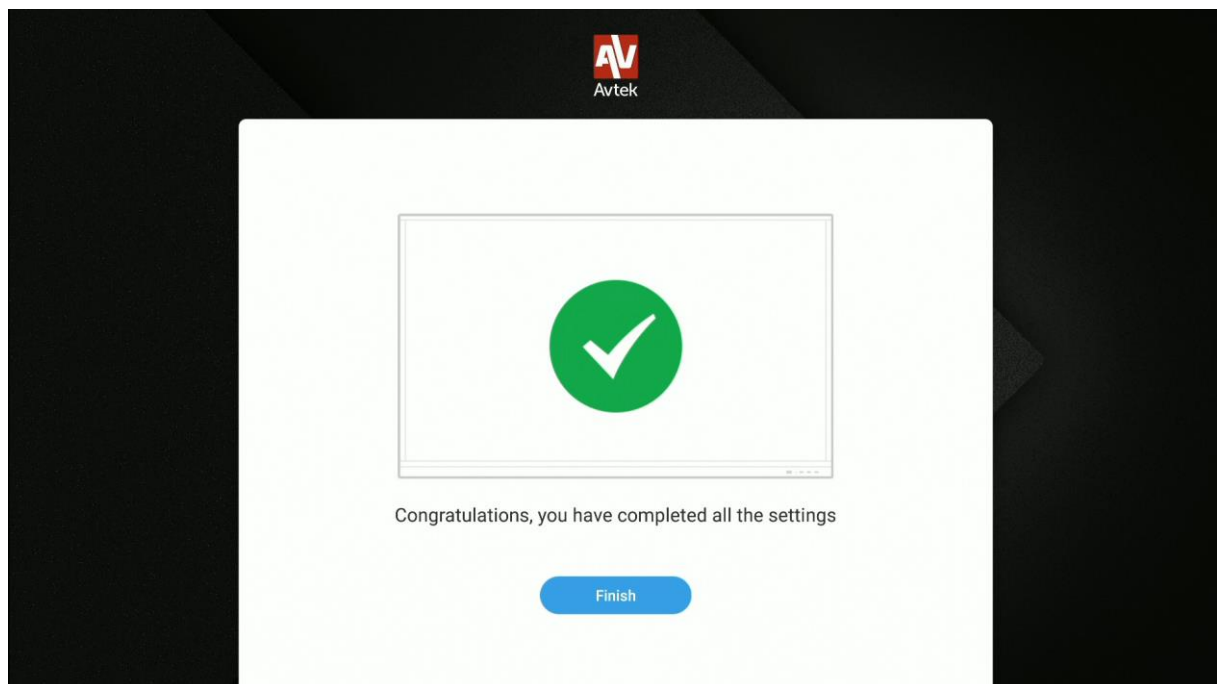
3. Skonfiguruj datę i godzinę urządzenia.



4. Nadaj nazwę urządzeniu.

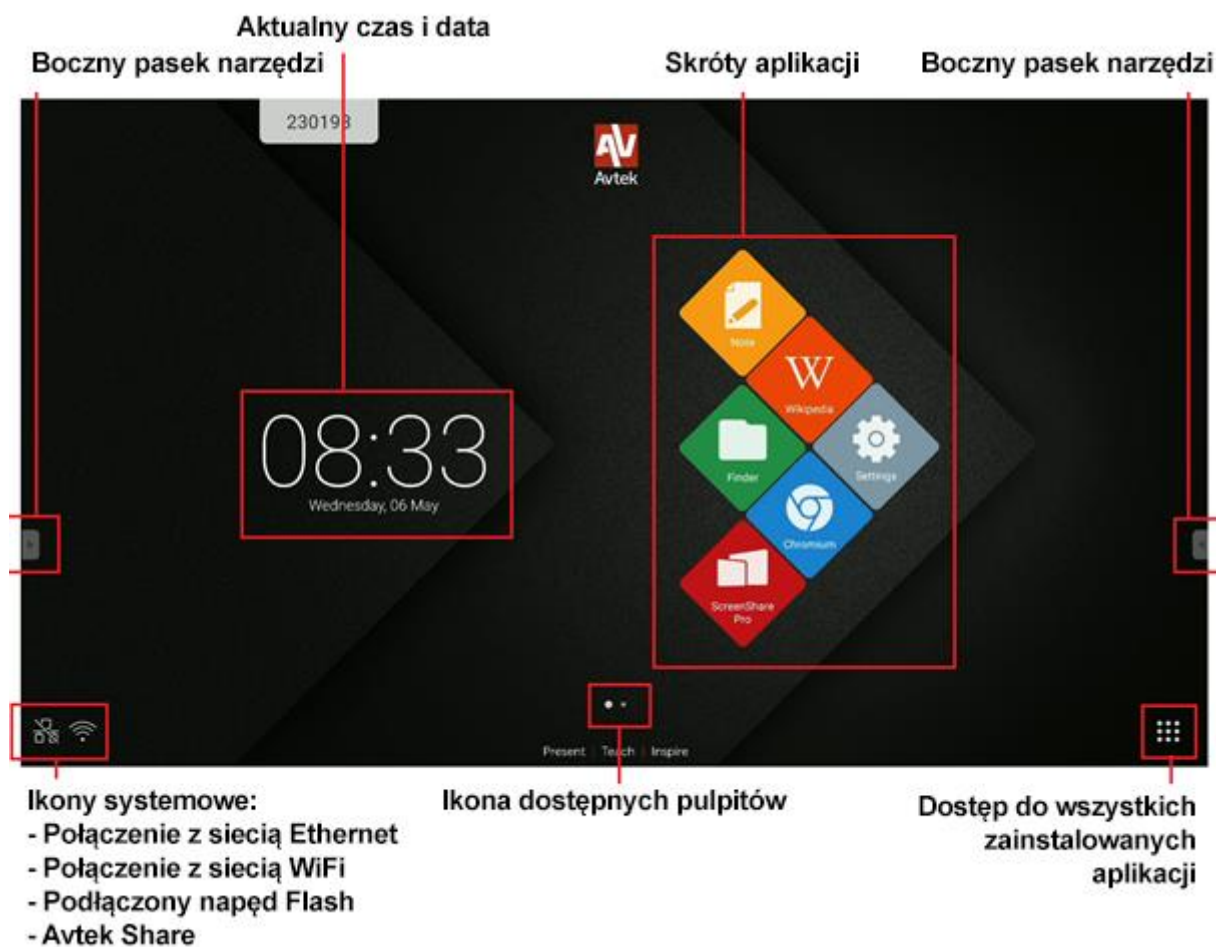


5. Urządzenie jest teraz gotowe do użycia.



Podstawowa obsługa

Ekran główny wyświetlony jest po każdym uruchomieniu monitora.

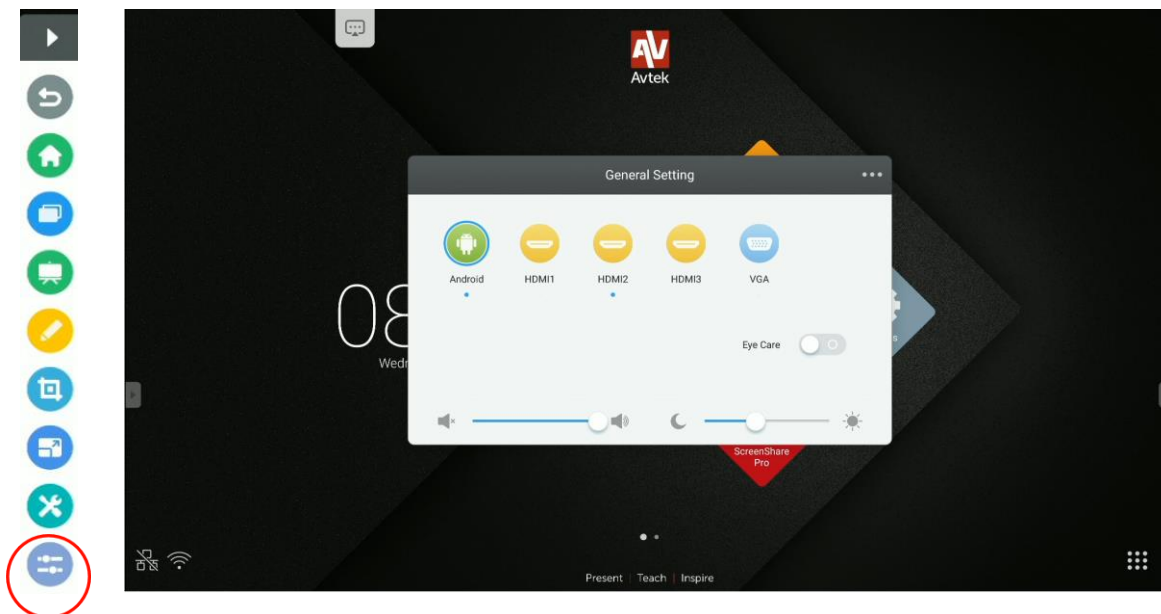


Aby poruszać się po menu głównym:

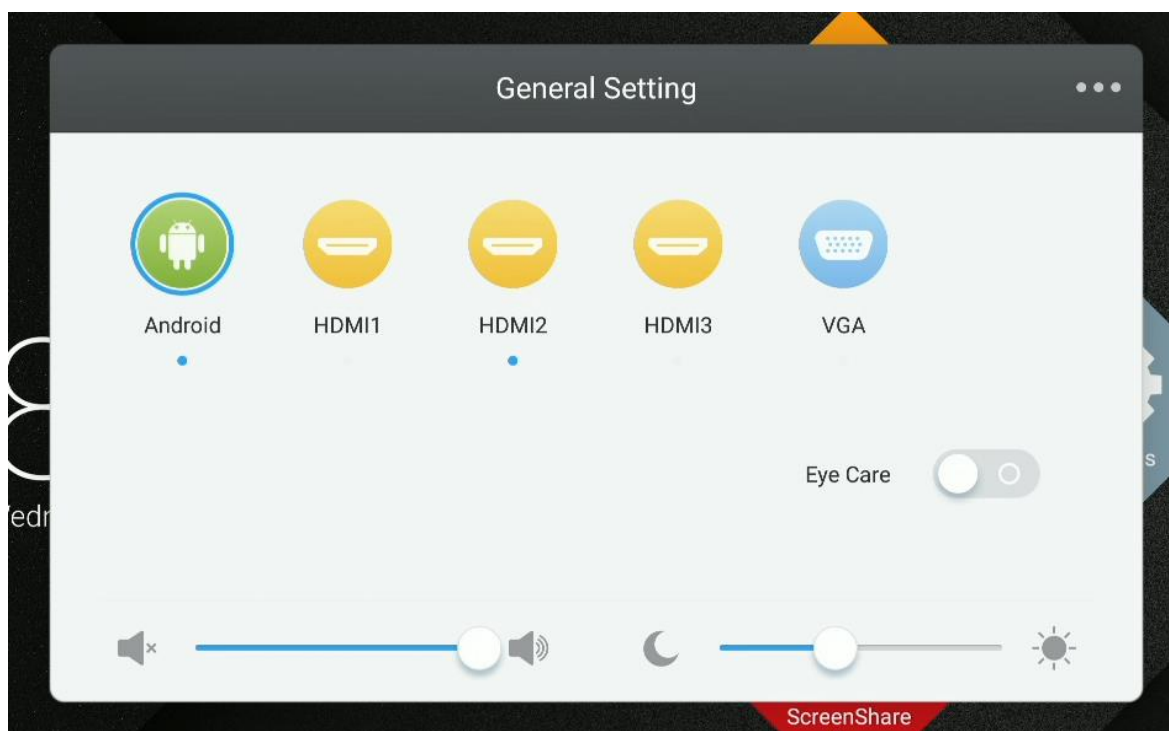
- dotknij wybranej pozycji.
- użyj bocznego paska narzędzi.

Ustawienia ogólne

By otworzyć Ustawienia ogólne dotnij i pociągnij dół ekranu lub wybierz ikonę z bocznego paska narzędzi.



Wybór źródła: na głównym ekranie ustawień ogólnych dostępne są wszystkie źródła obrazu. Źródła aktywne oznaczone są niebieską ikoną ●. Aby zmienić źródło po prostu dotknij wybraną ikonę.



UWAGA: opcja PC dostępna jest tylko kiedy moduł PC jest prawidłowo zainstalowany w gnieździe.

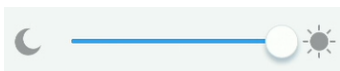
Funkcja Eye Care: promienie światła niebieskiego o długości fal krótkich z wyświetlaczy mogą powodować zmęczenie oczu, uszkodzenie siatkówki i z czasem wpływać na wzrok. Funkcja Eye Care została stworzona by dbać o oczy mogąc zmniejszyć natężenie światła niebieskiego.

Aby włączyć funkcję Eye Care przesunąć przełącznik w prawo.

Regulacja głośności: aby dostosować poziom głośności dotknij i przesunąć suwak głośności.



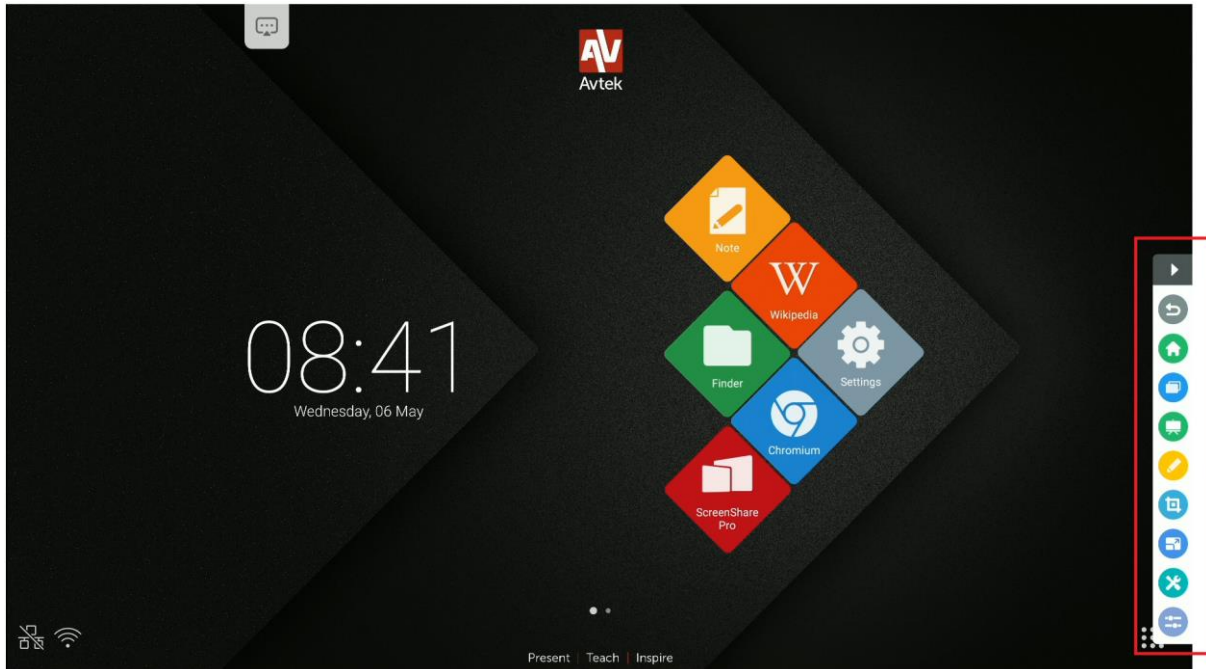
Regulacja jasności: aby dostosować poziom jasności wyświetlacza dotknij i przesunąć suwak jasności.



Boczny pasek narzędzi



Aby wywołać pasek narzędzi dotknij ikony lub po jednej ze stron ekranu.



Funkcje podstawowe



- aby schować pasek narzędzi naciśnij

- aby cofnąć się do poprzedniego ekranu naciśnij



- aby wrócić do ekranu głównego naciśnij



- aby wyświetlić wszystkie włączone aplikacje naciśnij



- aby przejść bezpośrednio do aplikacji Note naciśnij



- aby otworzyć menu notowania naciśnij



- aby otworzyć menu zrzutów ekranu naciśnij



- aby zamrozić obraz oraz przybliżyć jego wybrany fragment naciśnij



- aby otworzyć menu dodatkowych narzędzi wybierz

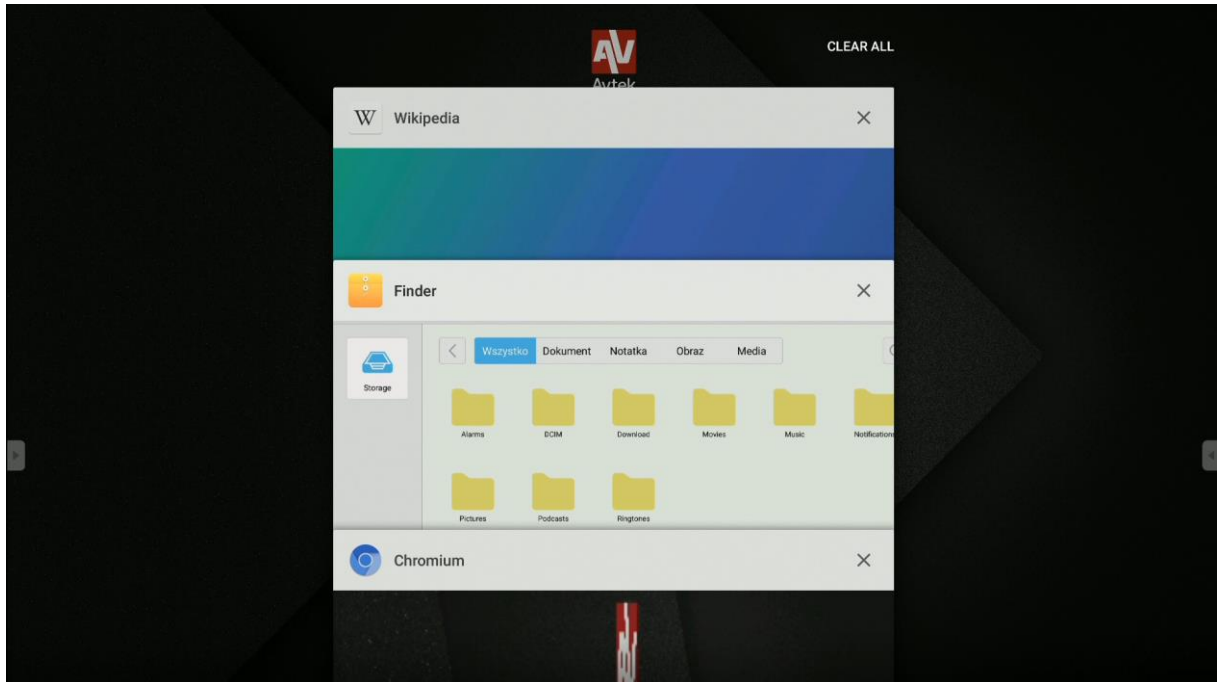


- aby otworzyć Ustawienia ogólne naciśnij



Ostatnie zadania

Aby wyświetlić wszystkie aplikacje włączone w tle naciśnij 



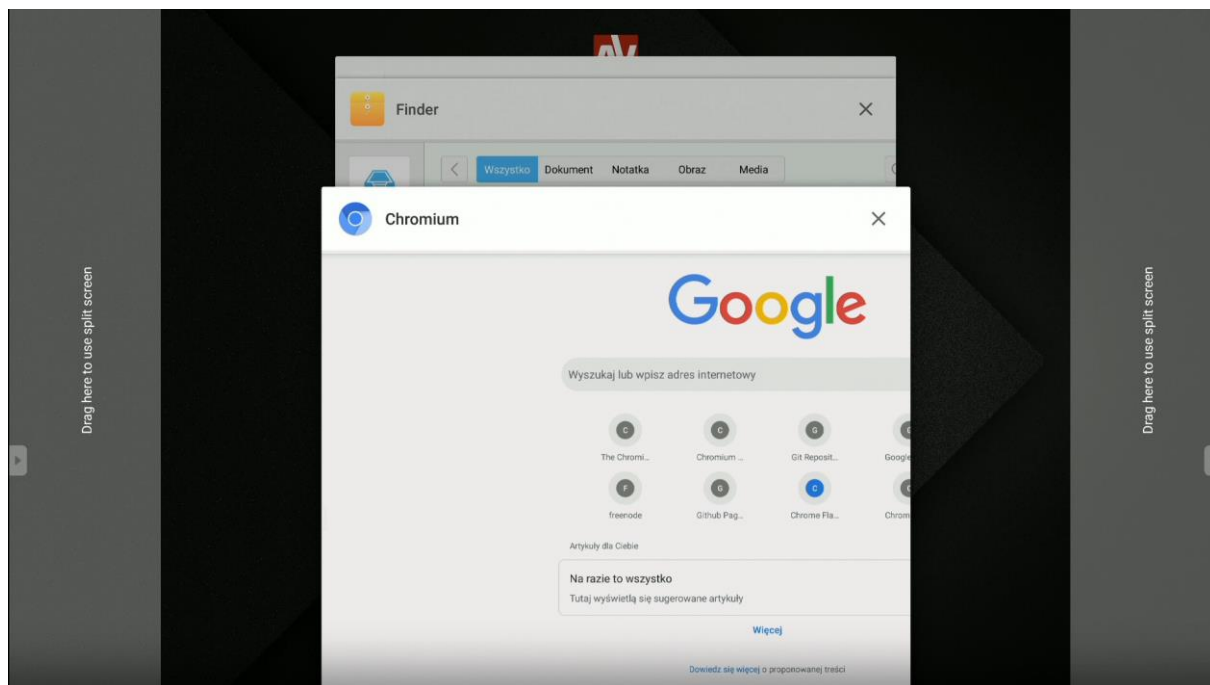
- listę aplikacji przewija się dotykając i przeciągając ją w górę i w dół.
- aby wybrać aplikację należy ją dotknąć.
- aby usunąć aplikację z listy (wyłączyć ją) należy przesunąć ją w lewo lub prawo.
- aby wyczyścić całą listę przewiń ją do góry i dotknij przycisku. 

Podzielony ekran / Split-screen

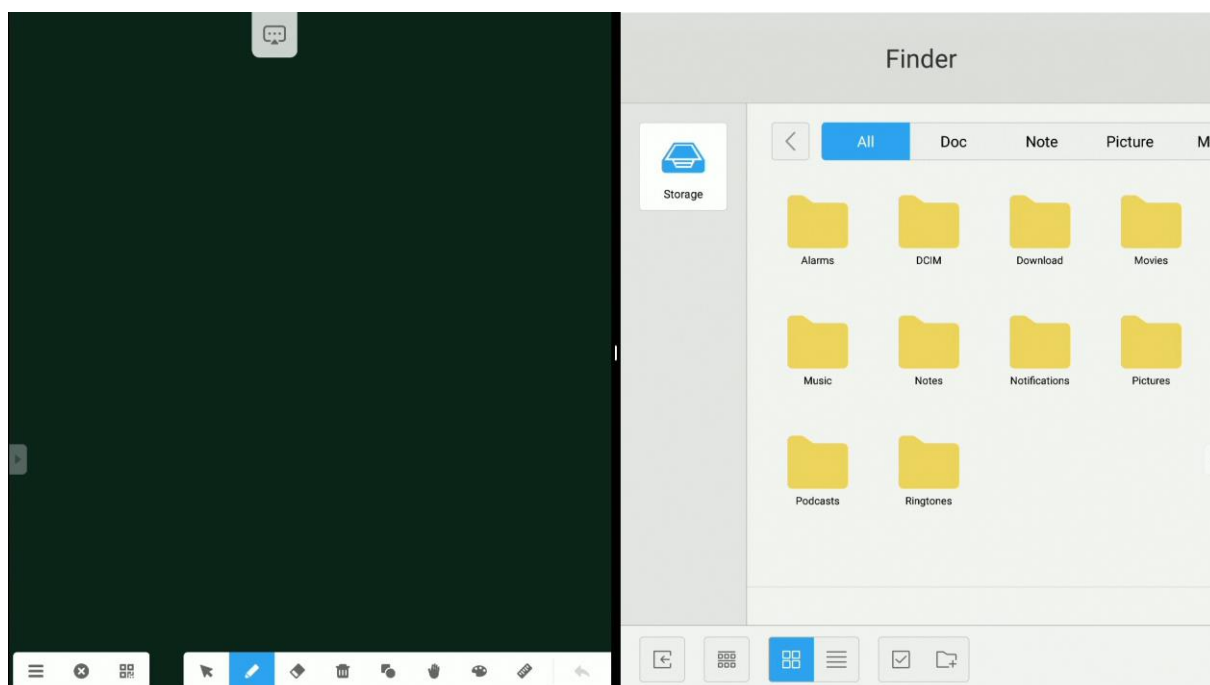
Aby włączyć dwie aplikacje obok siebie:



1. otwórz boczny pasek narzędzi ( lub ).
2. wybierz Ostatnie zadania  .
3. NACIŚNIJ i PRZYTRZYMAJ wybraną aplikację.
4. Przeciągnij aplikację do jednego z podświetlonych bloków po bokach.



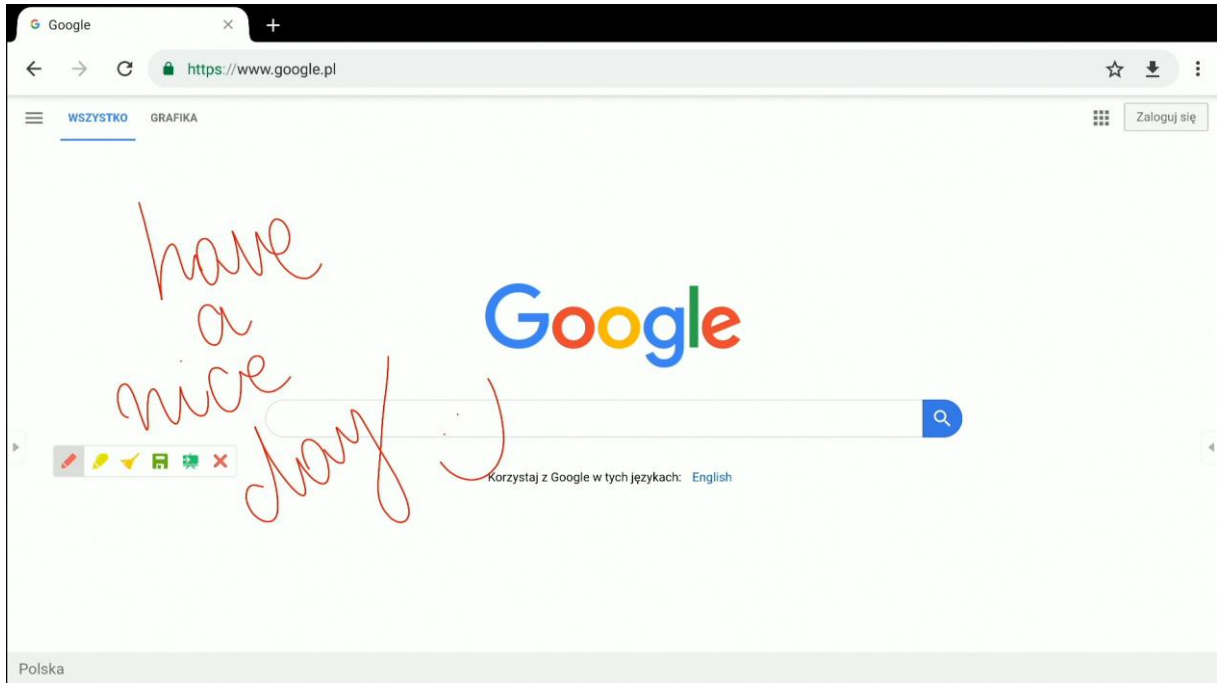
5. Spośród włączonych aplikacji można wybrać również tą która wyświetlona zostanie na drugiej połowie.



Menu notowania

Aby otworzyć menu notowania naciśnij. 

Narzędzia notowania umożliwiają sporządzanie notatek na każdym obrazie z dowolnego źródła.



- dotknij ikony pisaka by notować na ekranie. Dotykając ikony kilka razy zmienia się kolor pisaka. 

- dotknij ikony zakreślacza by pisać półprzezroczystym pisakiem. Dotykając ikony kilka razy zmienia się kolor zakreślacza. 

UWAGA: by zmazać notatki można również przyłożyć do ekranu całą dłoń co aktywuje funkcję gumki.

- dotknij ikony zmiotki by usunąć wszystkie stworzone notatki. 

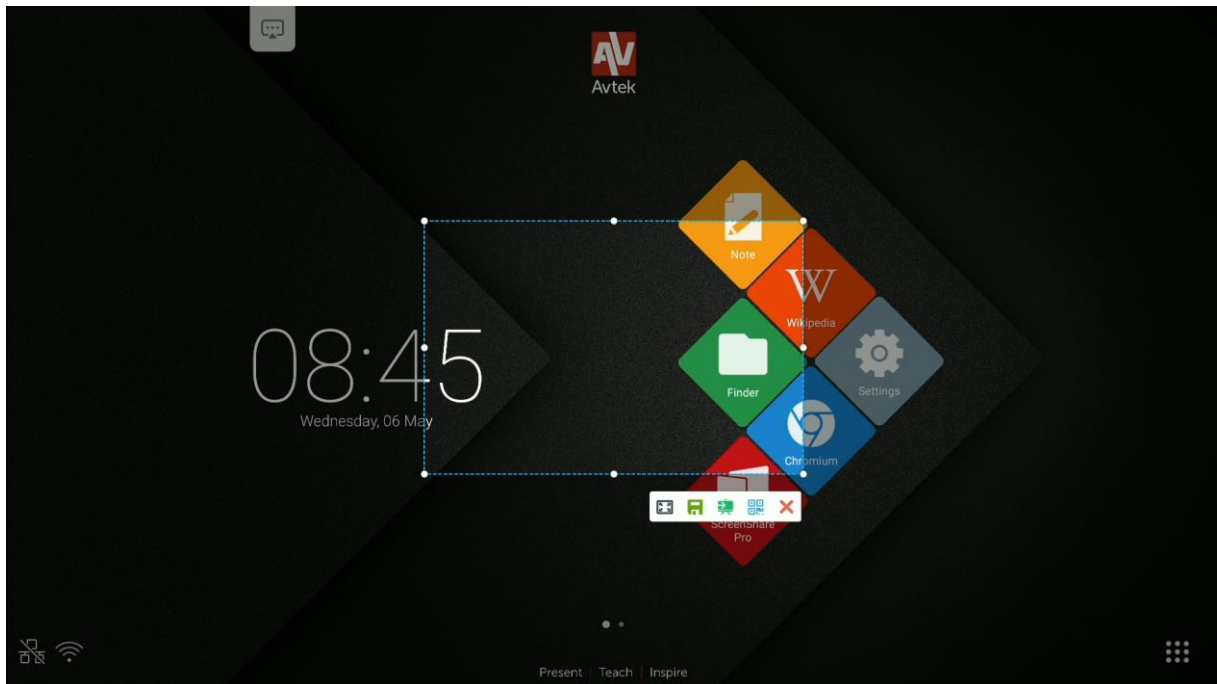
- dotknij ikony dyskiety by zapisać stworzone notatki jako plik PNG. 

- dotknij ikony Note by wysłać cały obraz wraz z notatkami do aplikacji Note. 

- dotknij ikony X by wyłączyć narzędzie do notowania wraz z notatkami. 

Menu zrzutów ekranu

Aby otworzyć menu zrzutów ekranu naciśnij 



- dotknij ikony  aby powiększyć obszar zrzutu ekranu do całego pulpitu.

UWAGA: aby regulować obszar według własnych preferencji należy nacisnąć, przytrzymać oraz przeciągnąć białe ikony. 

- dotknij ikony  aby zapisać wybrany fragment jako plik PNG.

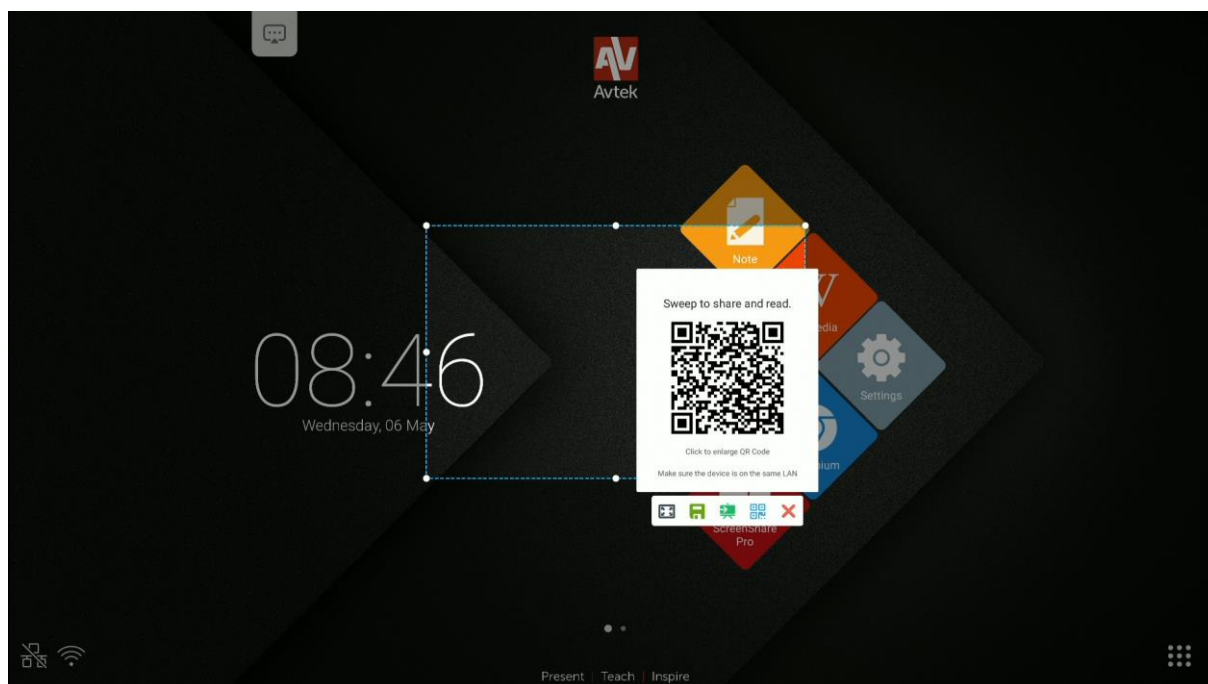
- dotknij ikony  aby wysłać wybrany fragment do aplikacji Note.

- dotknij ikony  aby stworzyć kod QR. Zeskanowanie kodu QR umożliwi ściągnięcie na swoje urządzenie wybranego fragmentu obrazu.

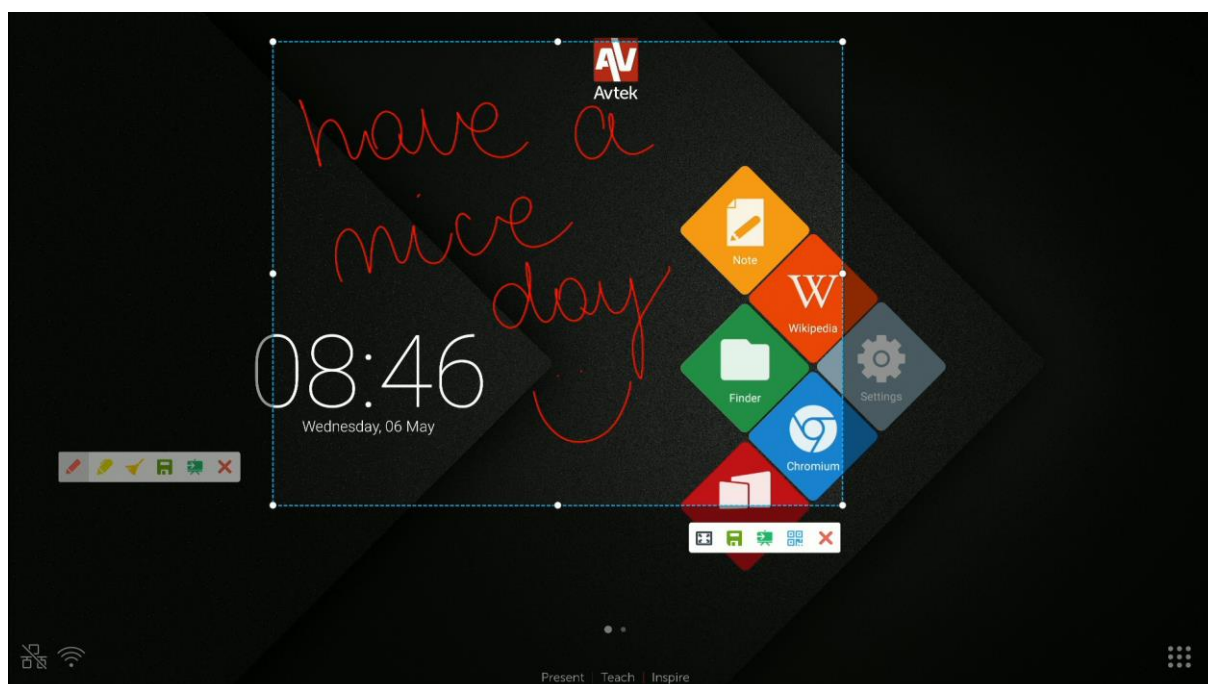
UWAGA: monitor interaktywny oraz urządzenia skanujące muszą być w tej samej sieci WiFi.

UWAGA: kliknięcie kodu QR spowoduje jego powiększenie. Dzięki temu kod może być zeskanowany z większej odległości.

- dotknij ikony aby wyjść z menu zrzutów ekranu. 



UWAGA: możliwe jest zrobienie zrzutu fragmentu ekranu na którym są notatki stworzone poprzez menu notowania. By to zrobić należy najpierw włączyć i skorzystać z menu notowania a następnie jeszcze raz wysunąć boczny pasek narzędzi oraz wybrać menu zrzutów ekranu.



Funkcja zamrożenia / przybliżenia

Aby zamrozić obraz oraz przybliżyć jego wybrany fragment naciśnij 



- dotknij ikony  aby przybliżyć obraz.
- dotknij ikony  aby oddalić obraz.
- dotknij ikony  aby przywrócić ekranowi pierwotną skalę.
- dotknij ikony  aby wyłączyć funkcję zamrożenia/przybliżenia.

Inne narzędzia

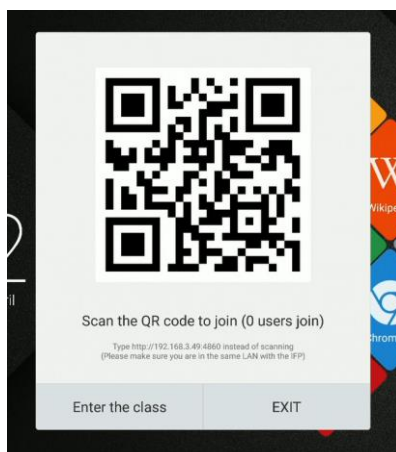
Aby otworzyć menu dodatkowych narzędzi wybierz



- dotknij ikony  aby aktywować funkcję reflektora. Tej funkcji można używać by skoncentrować uwagę słuchaczy na wybranym fragmencie ekranu.
- dotknij ikony  aby włączyć funkcję minutnika.
- dotknij ikony  aby włączyć funkcję stopera.
- dotknij ikony  aby włączyć funkcję głosowania/air class.

Funkcja głosowania/air class

Dotknij ikony  aby włączyć funkcję głosowania/air class. Na ekranie pojawi się okno z kodem QR.



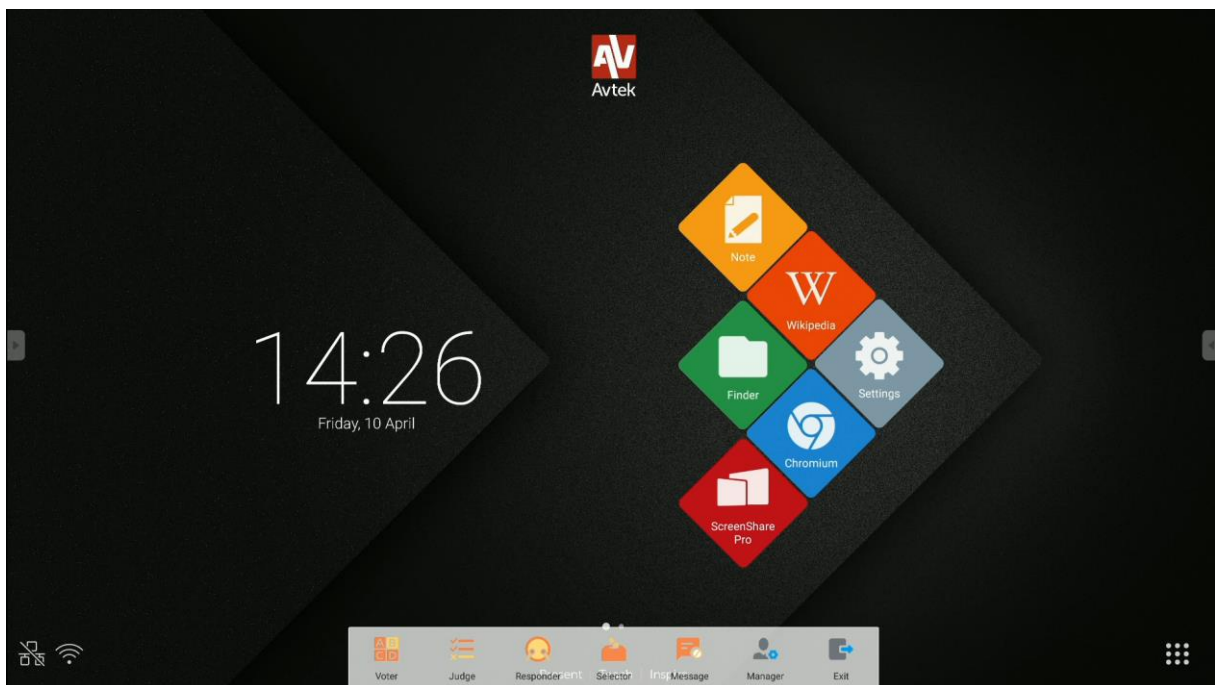
Aby skorzystać z narzędzia należy:

1. Połączyć monitor interaktywny z dostępną siecią.
2. Włączyć funkcję WiFi w urządzeniach które będą służyły do odpowiadania na pytania. Następnie połączyć je z tą samą siecią WiFi co monitor interaktywny.

UWAGA: wszystkie urządzenia muszą być w tej samej sieci WiFi!

3. Zeskanuj kod QR lub przepisz adres wyświetlony pod nim do przeglądarki internetowej.
4. Wpisz swoje imię i naciśnij Enter aby dołączyć do klasy.
5. Na monitorze interaktywnym naciśnij Wejdź by rozpocząć sesję.

UWAGA: funkcja głosowania służy jedynie do udzielania odpowiedzi. Pytania mogą być zadawane np. jako slajdy w aplikacji Note, notatki na obrazkach lub ustnie.

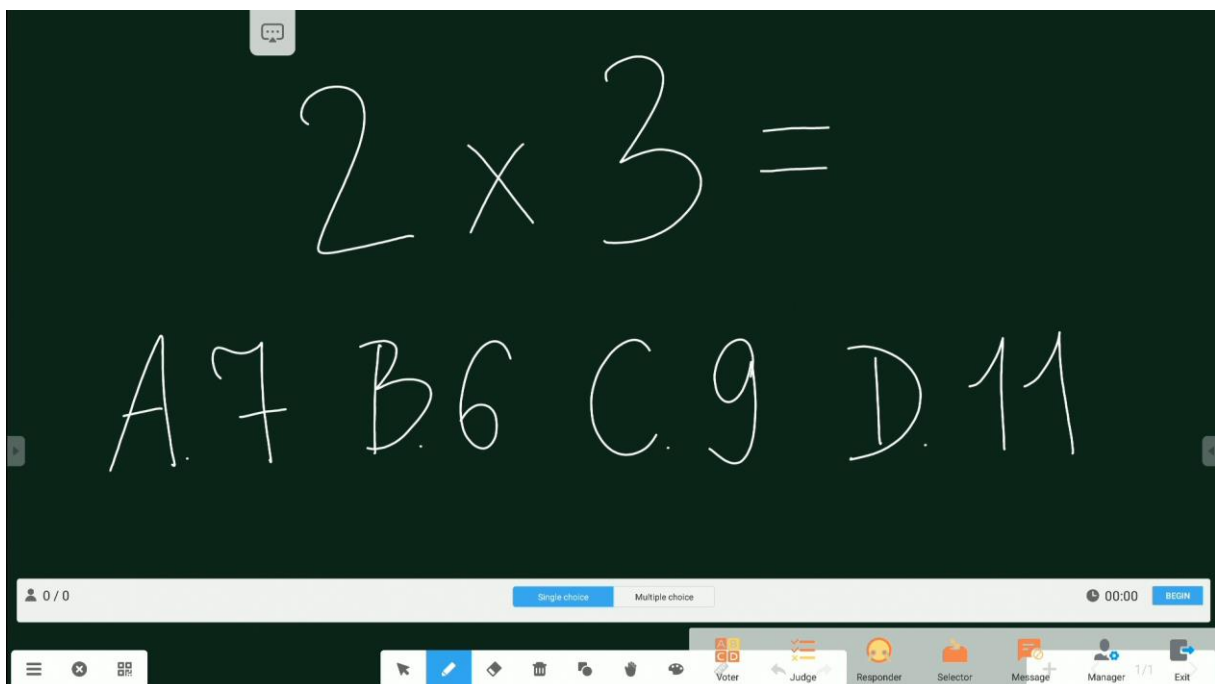


Narzędzie posiada następujące funkcje:

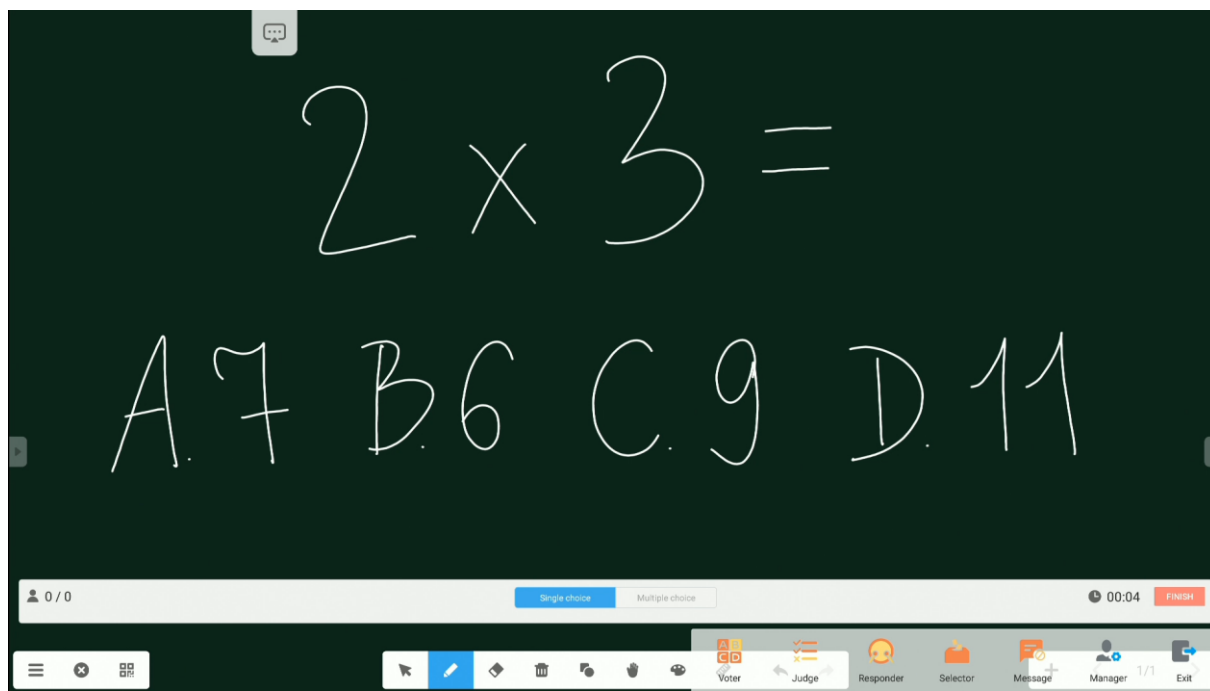
-  głosowanie, z możliwością wyboru między pytaniem jednokrotnego wyboru i wielokrotnego wyboru.
-  pytanie typu „prawda/fałsz”.
-  kto pierwszy ten lepszy – wskazuje pierwszą osobę która zgłosi się poprzez swoje urządzenie.
-  Selector - wybieranie losowej osoby wśród zalogowanych. Można wybrać również kilka osób na raz.
-  włącza/wyłącza możliwość wysyłania komentarzy przez uczestników.
-  umożliwia:
 - Ponowne wyświetlenie kodu QR.
 - Eksport wyników do pliku XLS.
-  wyjście z narzędzia do głosowania.

Głosowanie

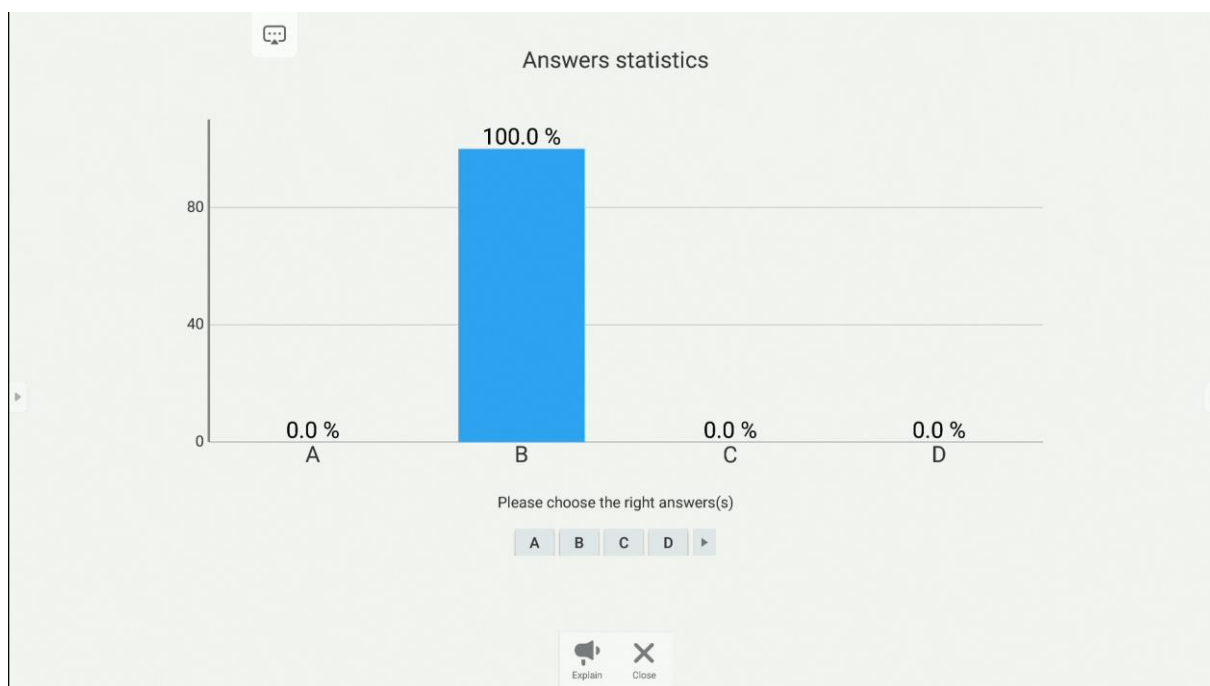
Przykładowo: Pytanie zadane w aplikacji Note, tryb odpowiedzi to głosowanie jednokrotnego wyboru.



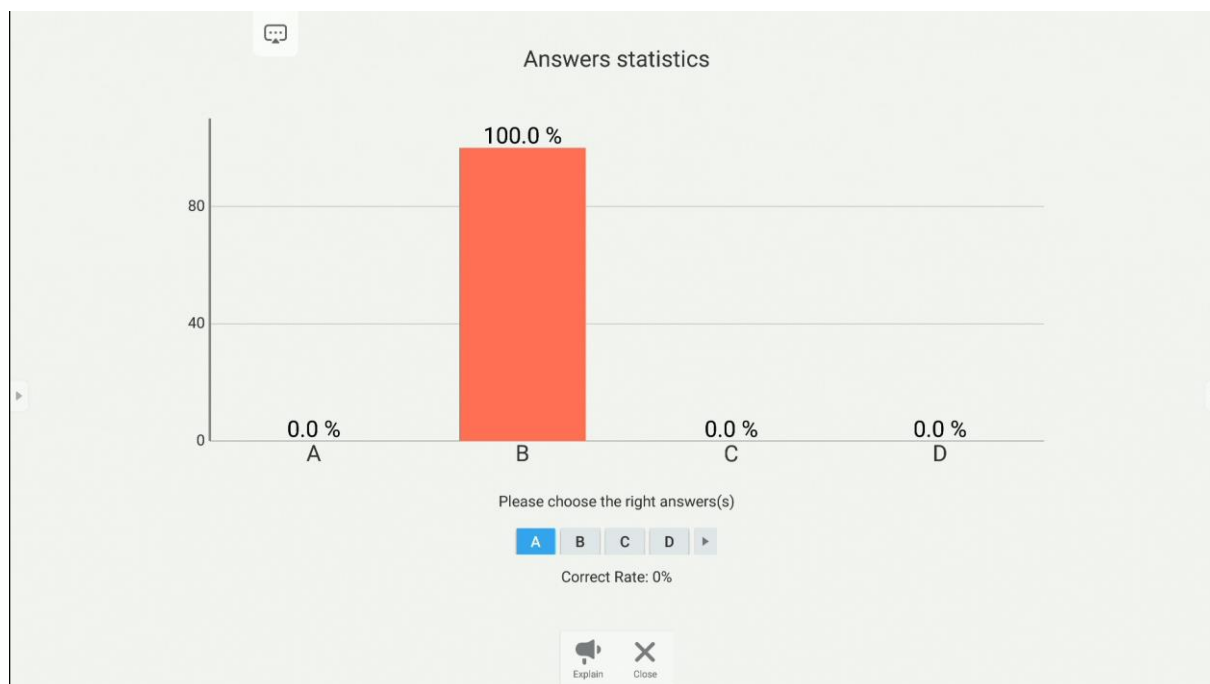
1. Aby rozpocząć przyjmowanie odpowiedzi (głosów) uczestników należy kliknąć „Rozpocznij”. Imiona uczestników którzy prześlą swoją odpowiedź (głos) pojawią się jako niebieskie ikony na liście.



2. Aby zakończyć zbieranie odpowiedzi należy kliknąć „Zakończ”. Wyświetlony zostanie ekran statystyk odpowiedzi.



3. Tutaj można wskazać również poprawną odpowiedź.



4. Kliknięcie przycisku „Wyjaśnij”  spowoduje powrót do tablicy.

Uczestnicy nadal będą mieć podgląd udzielonych odpowiedzi, śledząc jednocześnie przedstawiane na niej przez prowadzącego objaśnienia.

$2 \times 3 =$

A. 7 B. 6 C. 9 D. 11

Answers statistics

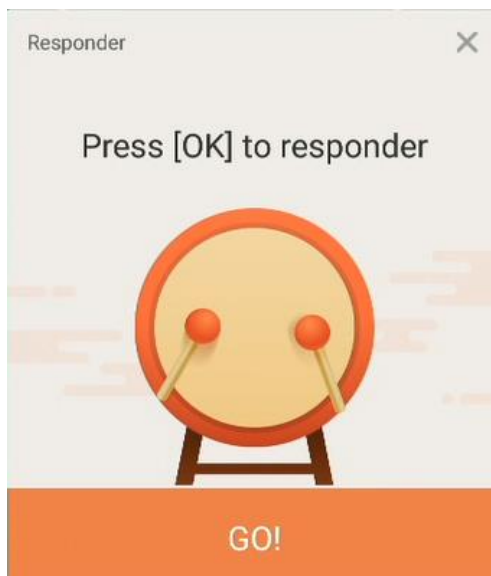
Option	Percentage
A	0.0 %
B	100.0 %
C	0.0 %
D	0.0 %

Bottom navigation bar: Voter, Judge, Responder, Selector, Message, Manager, Exit

Prawda/fałsz

Tryb podobny do głosowania, umożliwia szybkie pytania typu „prawda/fałsz”.

Kto pierwszy ten lepszy

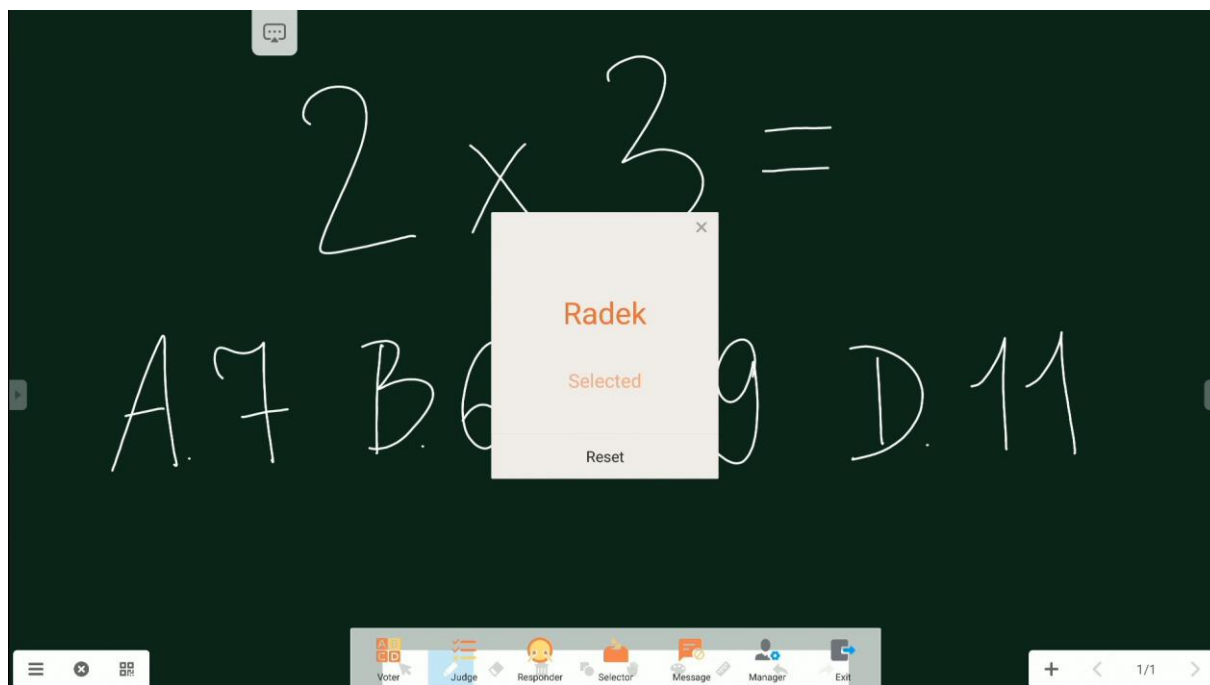
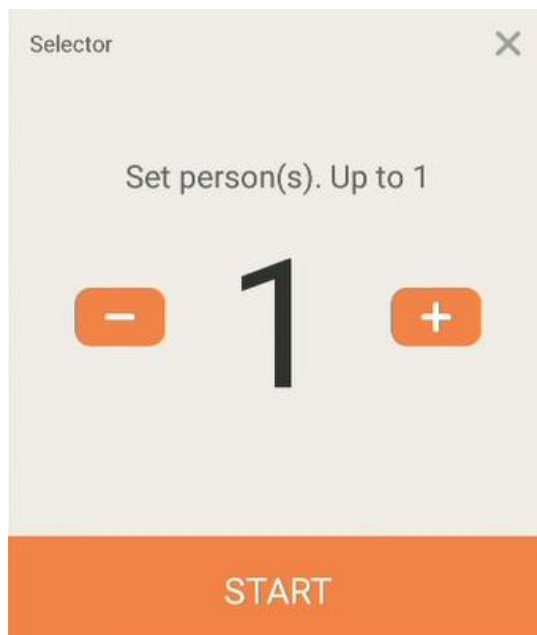


Pierwszy uczestnik, który zgłosi się do odpowiedzi wygrywa, a jego imię wyświetli się na ekranie.

Funkcję tę można wykorzystać np. przy zgłaszaniu się do odpowiedzi lub przy quizie na refleks.

Selector

Aplikacja wskaże jedną lub kilka osób spośród wszystkich połączonych.



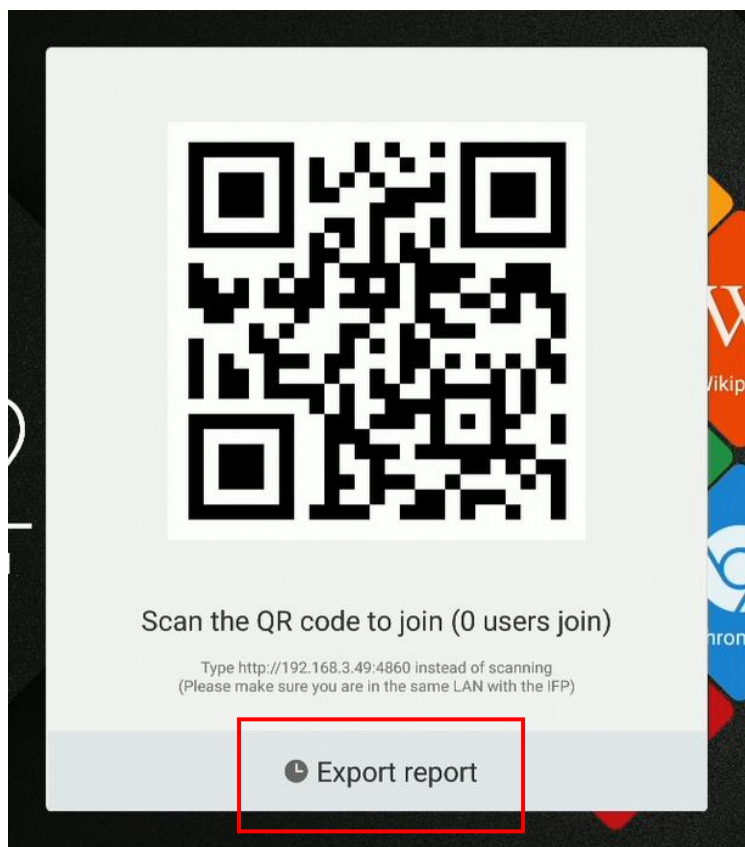
Komentarze

Uczestnicy mają możliwość wysyłania komentarzy tekstowych, które pojawią się na ekranie monitora.

Eksport wyników

Aby wyeksportować wyniki do późniejszej oceny po zadaniu wszystkich pytań należy kliknąć ikonę  a następnie przycisk Export report.

Raport zostanie zapisany jako plik XLS w folderze Air Class na monitorze.



Note – aplikacja do notowania

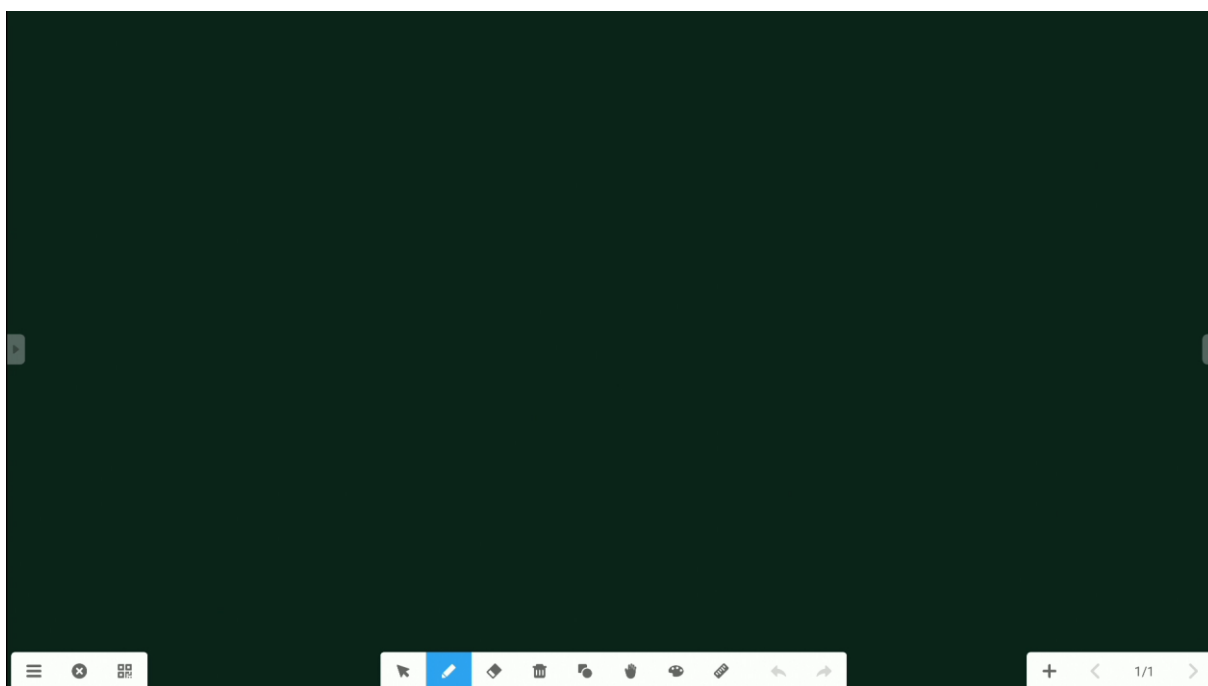
Naciśnij ikonę



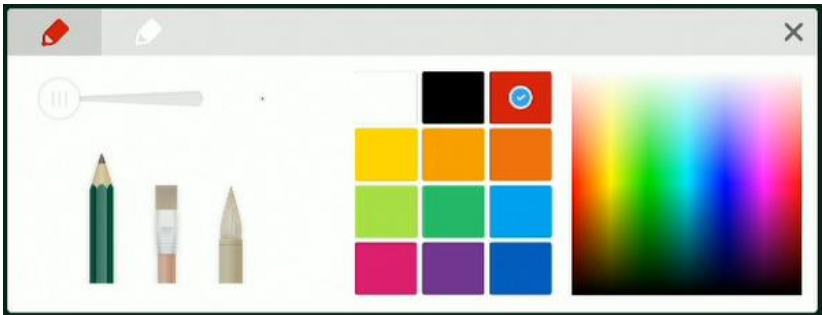
na pulpicie by uruchomić aplikację Note.

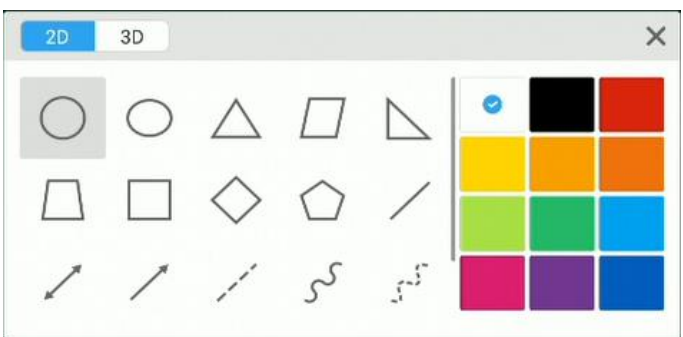
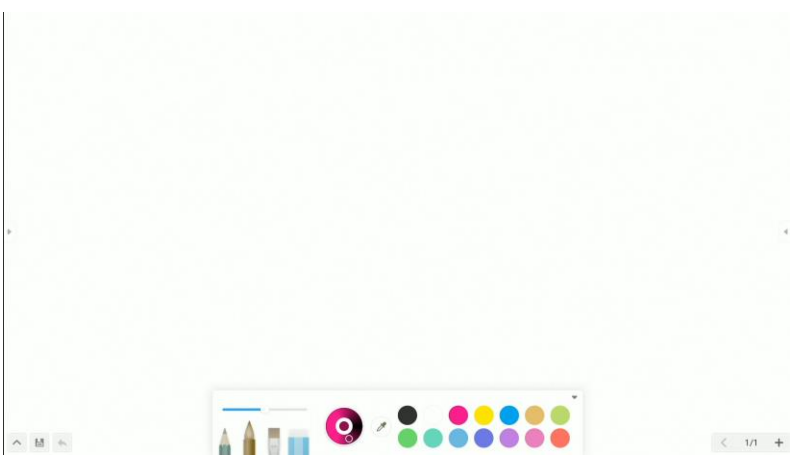
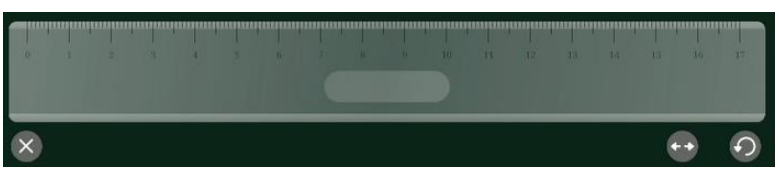
Aplikacja ta to wirtualna tablica na której można pisać, rysować a także notować na wstawionych obrazach.

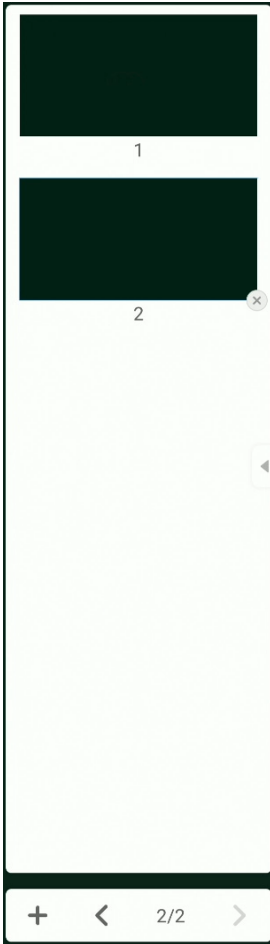
Podstawowa obsługa



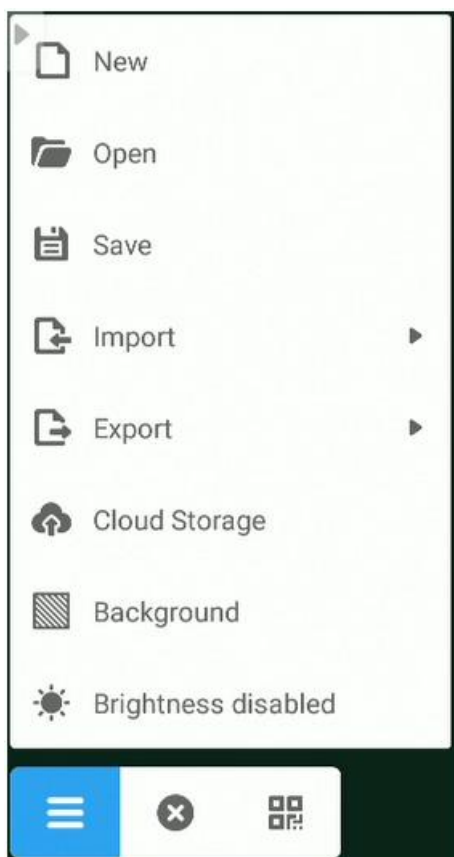
Ikona	Nazwa	Funkcja
	Menu	Otwiera zakładkę z większą ilością funkcji.
	Wyjdź	Wyłącza aplikację Note.
	Kod QR	Udostępnia kod QR dzięki któremu uczestnicy mogą ściągnąć wszystkie notatki na swoje urządzenia.

		 UWAGA: urządzenia oraz monitor muszą być w tej samej sieci WiFi. UWAGA: kliknięcie kodu QR powiększa go umożliwiając zeskanowanie z większej odległości.
	Kursor	Kursor umożliwia zaznaczanie oraz przesuwanie obiektów na tablicy.
	Pisak	Pisak umożliwia pisanie i rysowanie na tablicy. Dotknij po raz drugi by wybrać rodzaj, grubość i kolor pisaka.  W zależności od modelu monitora możliwe jest również ustawienie różnego rodzaju pisaka, grubości i koloru dla znajdujących się w zestawie piór o grubej i cienkiej końcówce.
	Gumka	Umożliwia usuwanie notatek i obiektów. UWAGA: możliwe jest również zmywanie notatek (ale

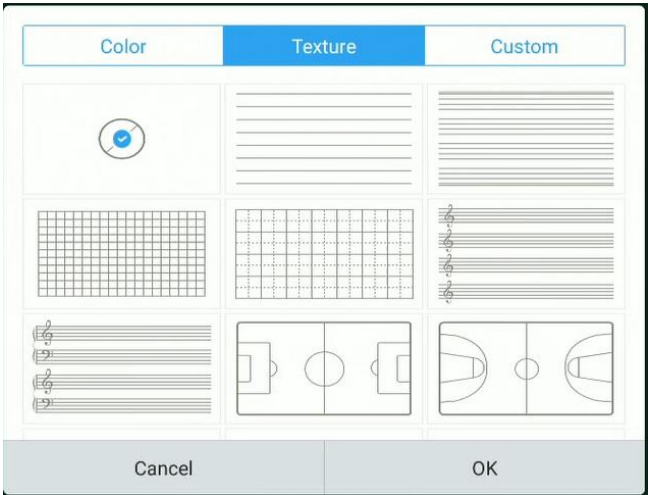
		<i>nie obiektów) poprzez przyłożenie do ekranu całej dłoni.</i>
	Kosz	Wymazuje wszystkie obiekty ze strony.
	Obiekty	Rysowanie obiektów. Dotknij po raz drugi by wybrać rodzaj i kolor rysowanego obiektu. 
	Dłoń	Funkcja dłoni pozwala na przesuwanie całej strony oraz przybliżanie i oddalanie widoku.
	Tryb malowania	Tryb malowania pozwala na odwzorowanie rysowania pędzlem i kredką oraz ręczne mieszanie barw. 
	Narzędzia matematyczne	Umożliwia wstawienie narzędzi matematycznych: linijki, dwóch rodzajów ekierki i kątomierza. 
	Cofnij	Cofa ostatnią zmianę.

	Ponów	Anuluje ostatnie cofnięcie.
	Dodaj stronę	Umożliwia dodanie kolejnej strony.
	Strona w tył	Cofa do poprzedniej strony.
	Strona do przodu	Otwiera następną stronę.
	Licznik stron	Wskaźnik pokazuje ile stron jest otwartych oraz na której aktualnie jesteśmy. Po kliknięciu wyświetla menu z podglądem każdej ze stron. 

Menu

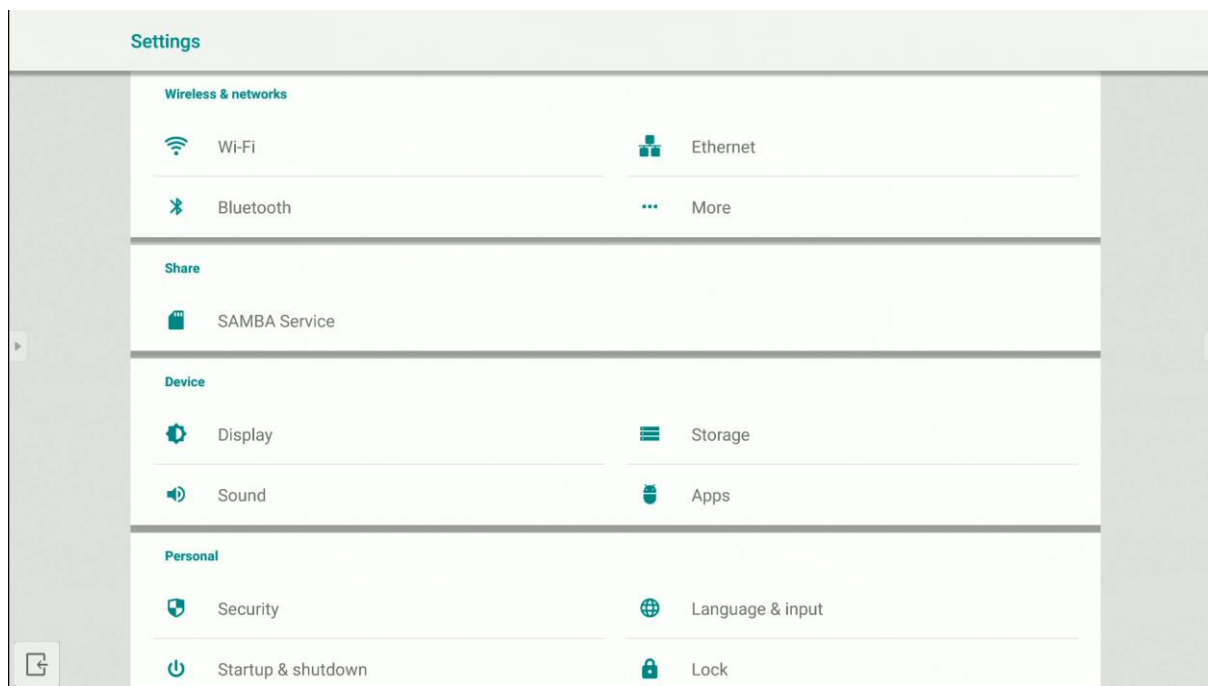


Ikona	Nazwa	Funkcja
 New	Nowy	Otwiera nowy dokument.
 Open	Otwórz	Umożliwia otwarcie już istniejącego dokumentu.
 Import	Importuj	Umożliwia import innego pliku do strony. Osadzić można pliki graficzne, PDF oraz SVG.  IMG  PDF  SVG
 Export	Eksportuj	Umożliwia eksport notatek do innych formatów.

		
 Cloud Storage	Chmura	Umożliwia wysłanie notatek do chmury. Więcej o tym narzędziu w punkcie Cloud Drive.
 Background	Tło	Umożliwia zmianę tła – koloru, wzoru a także dodanie dowolnego własnego obrazu jako tło. 
 Brightness disabled	Jasność włączona/ wyłączona	Włącza/wyłącza funkcję automatycznej regulacji jasności. Kiedy funkcja jest włączona monitor zmniejsza jasność kiedy ktoś na nim pisze by nie męczyć oczu.

Ustawienia systemowe

Aby otworzyć Ustawienia systemowe kliknij ikonę

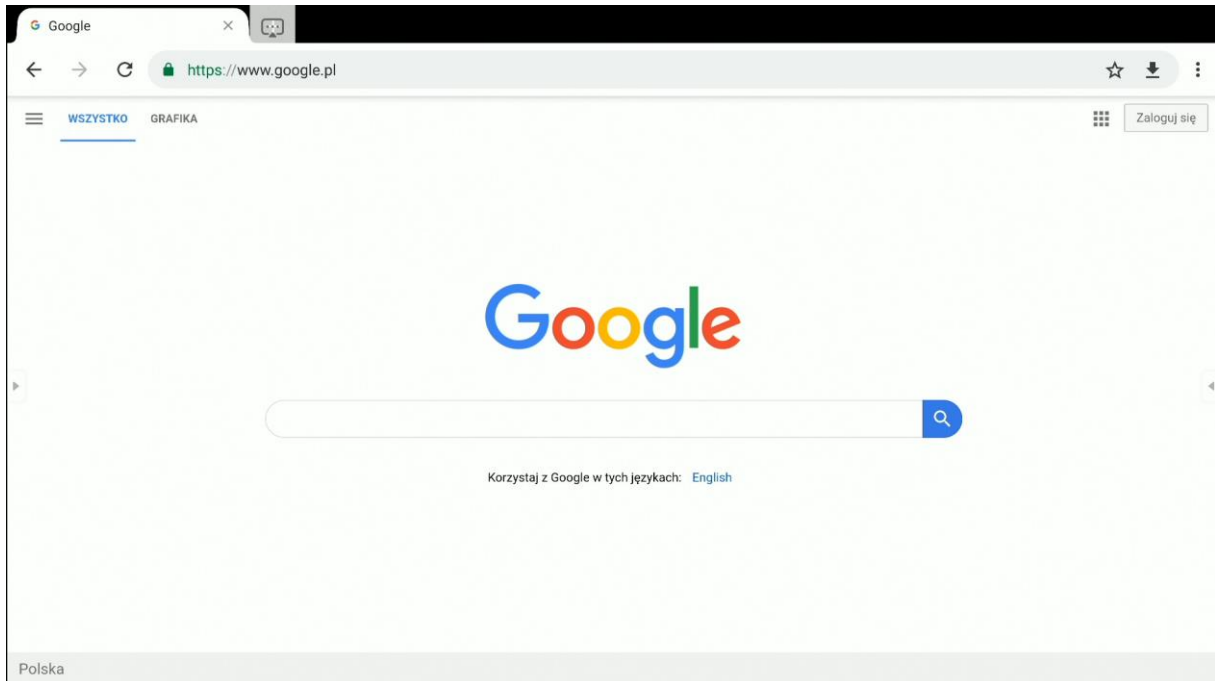


Ikona	Funkcja
 Wi-Fi	Skonfiguruj ustawienia sieci bezprzewodowej.
 Ethernet	Skonfiguruj ustawienia sieci przewodowej.
 Bluetooth	Skonfiguruj ustawienia sieci Bluetooth.
 More	Dostęp do większej ilości ustawień.
 SAMBA Service	Włącz/wyłącz usługę SAMBA.
 Display	Ustawienia wyświetlania.
 Sound	Ustawienia dźwięku.
 Storage	Ustawienia pamięci.

 Apps	Ustawienia aplikacji.
 Security	Zaawansowane ustawienia zabezpieczeń i uprawnień.
 Startup & shutdown	Ustawienia włączania i wyłączania, ustawienia włącznika czasowego.
 Language & input	Ustawienia języka i wprowadzania.
 Lock	Ustaw lub zmień hasło blokady monitora.
 Input Setting	Ustawienia źródeł, edycja nazw źródeł.
 Other Settings	Inne ustawienia.
 Date & Time	Ustawienia daty i godziny.
 About device	Informacje o urządzeniu.
 System Update	Ręczne sprawdzenie aktualności systemu.

Przeglądarka internetowa

Aby otworzyć przeglądarkę internetową kliknij ikonę



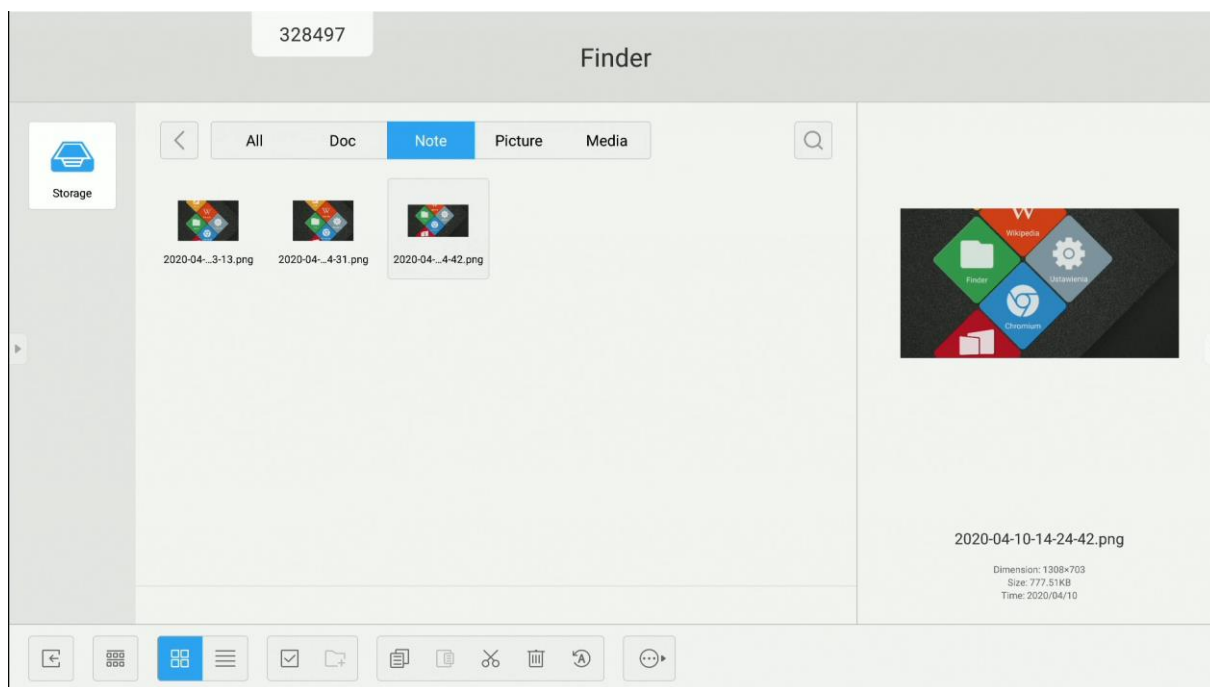
Finder – manager plików

Podstawowa obsługa

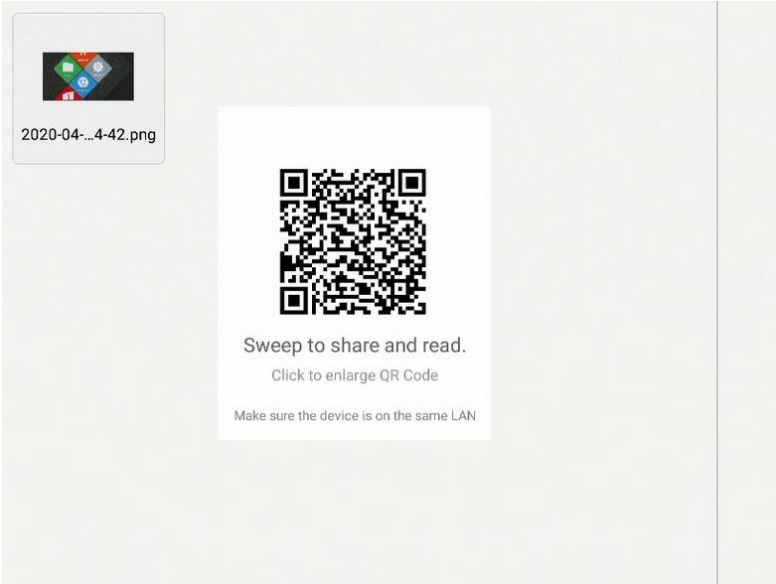
Aby otworzyć aplikację Finder kliknij ikonę



Aplikacja Finder to manager plików – dzięki niemu otrzymamy dostęp do plików w pamięci monitora oraz np. na podpiętych dyskach USB.



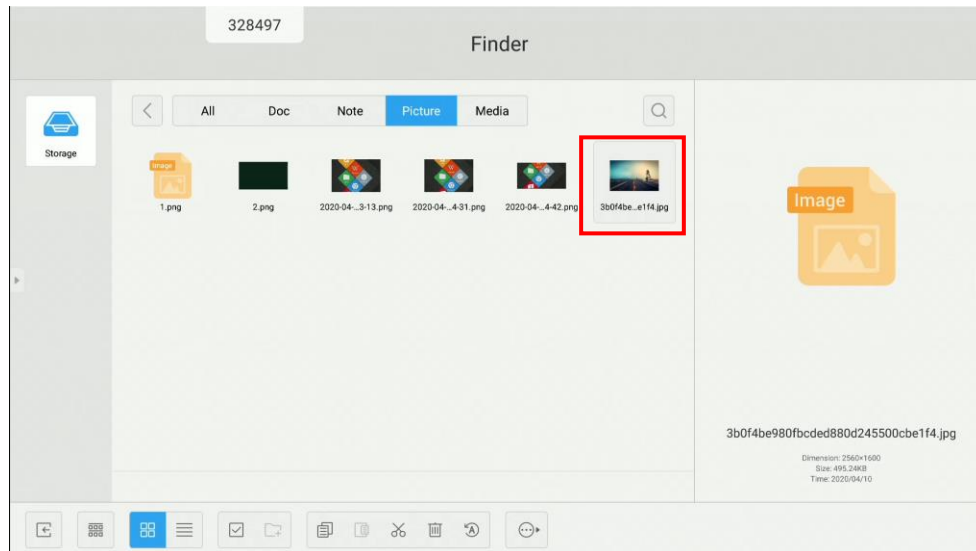
Ikona	Nazwa	Funkcja
	Wyjdź	Zamyka aplikację Finder.
	Sortuj	Wybór rodzaju sortowania.
	Miniatury	Wyświetl jako miniatury.
	Lista	Wyświetl jako lista.

	Wybierz	Włącz tryb wyboru wielu obiektów.
	Nowy folder	Stwórz nowy folder.
	Kopiuj	Skopiuj wybrany obiekt.
	Wklej	Wklej obiekt ze schowka.
	Wytnij	Wytnij wybrany obiekt.
	Usuń	Usuń wybrany obiekt.
	Zmień nazwę	Zmień nazwę wybranego pliku/folderu.
	Udostępnij	Udostępnij wybrany plik: - do podpiętej pamięci USB - poprzez kod QR  UWAGA: urządzenia muszą być w tej samej sieci WiFi.

Zmiana / ustawienie tapety

Aby zmienić tapetę w monitorze interaktywnym należy najpierw przygotować obraz który będzie nową tapetą. Taki plik można np. ściągnąć z Internetu lub przygotować na dysku USB.

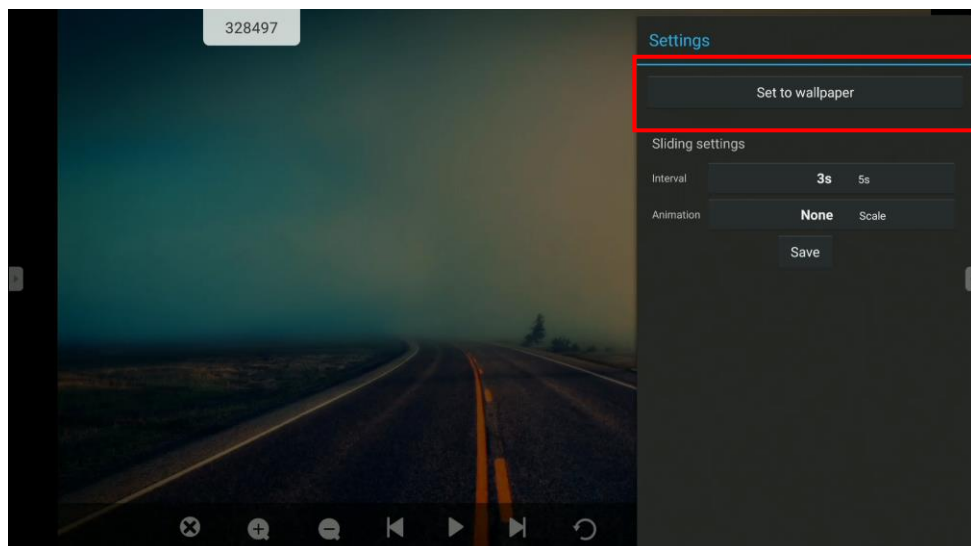
1. Wybierz plik który ustawiony zostanie jako nowa tapeta i kliknij go dwukrotnie.



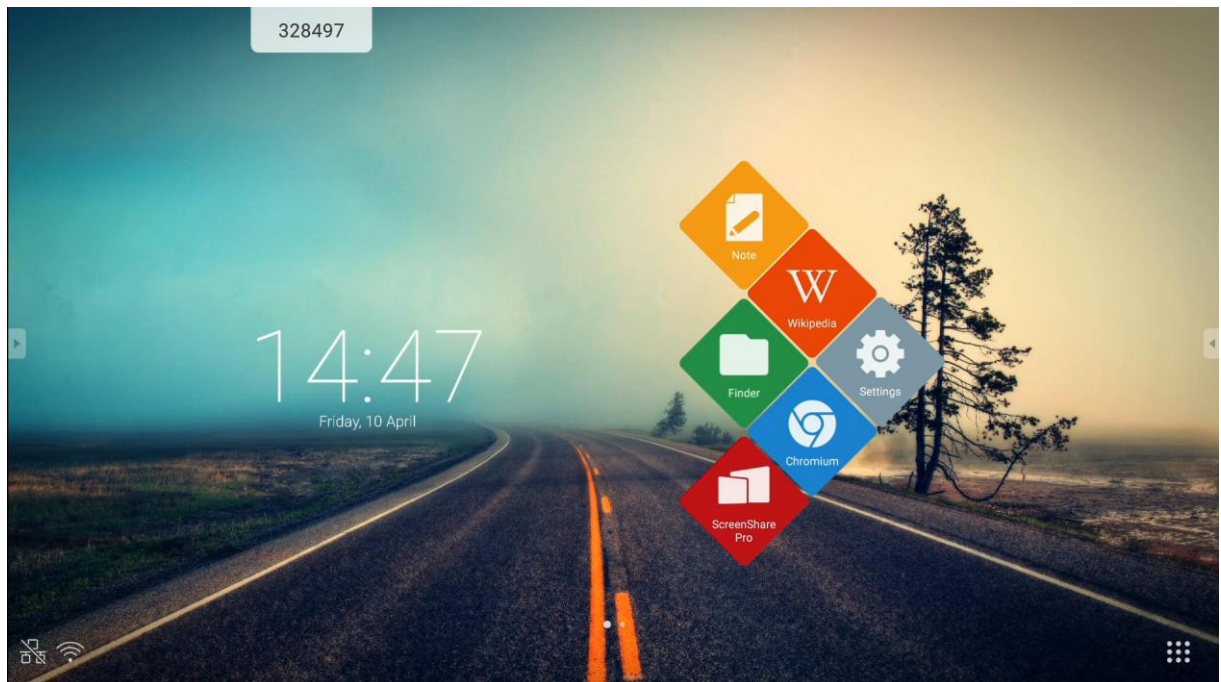
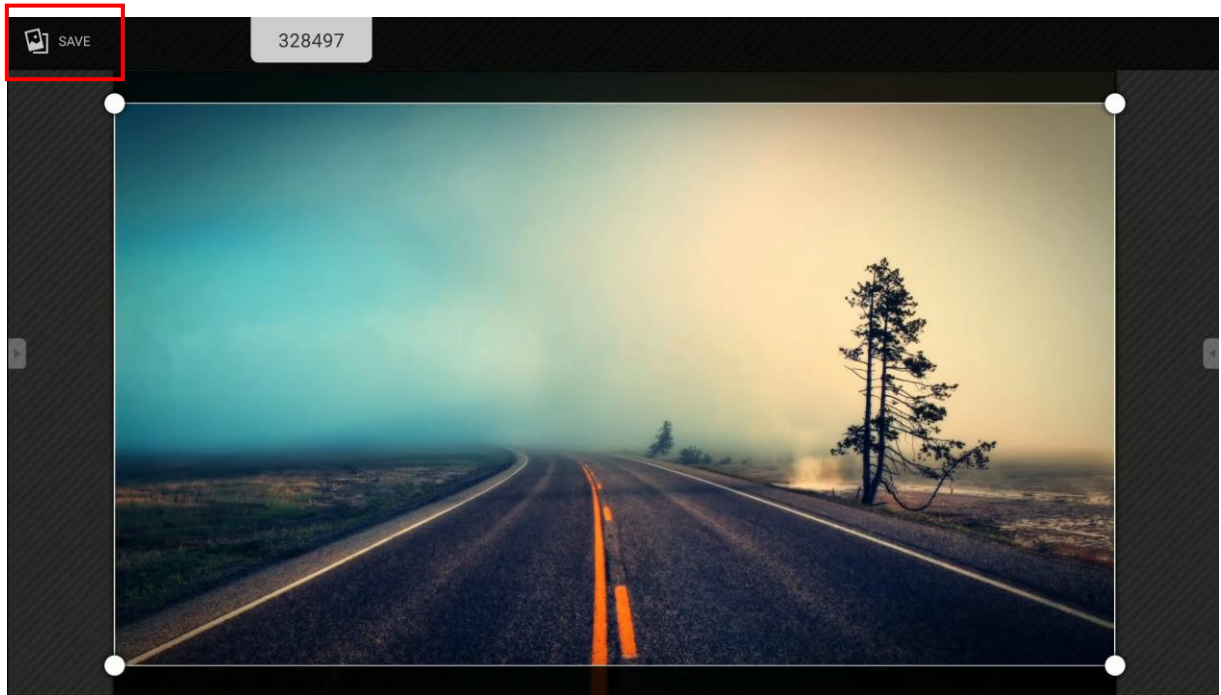
2. Naciśnij przycisk .



3. Wybierz Ustaw jako tapetę.



4. Wykadruj zdjęcie i naciśnij Zapisz aby ustawić zdjęcie jako tapetę.



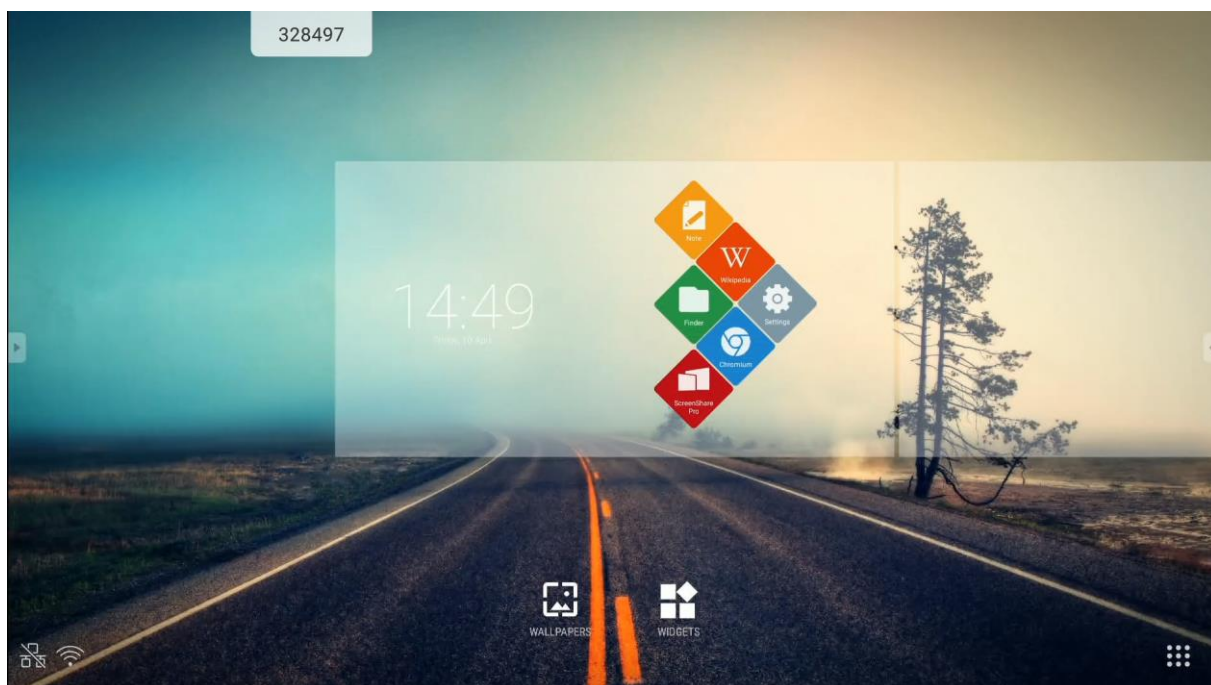
Ustawienia pulpitów

Widżety

Do pulpitów (z wyjątkiem pierwszego) można dodawać skróty aplikacji oraz widżety.

Aby dodać widżety do pulpitu należy:

1. Nacisnąć i przytrzymać pulpit.
2. Nacisnąć ikonę 



UWAGA: Widżety zależą od zainstalowanych aplikacji. Producent monitora interaktywnego nie gwarantuje poprawnego działania każdej aplikacji i każdego widżetu.

Dodawanie pulpitów

Aby dodać kolejny pulpit należy przeciągnąć na niego skrót aplikacji.

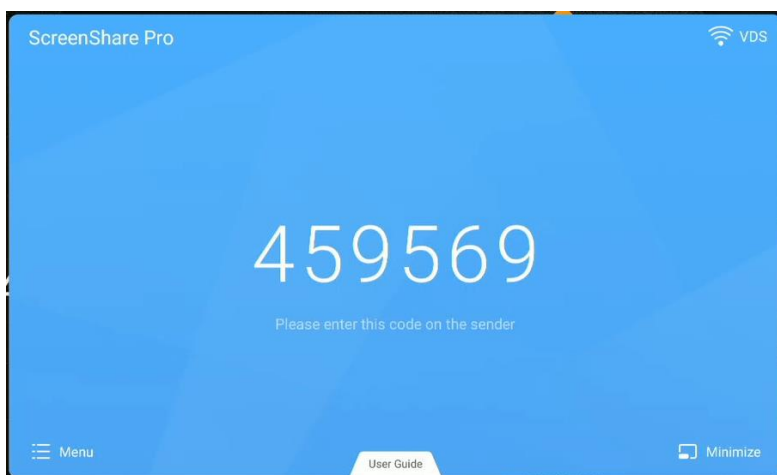
Screenshare Pro

ScreenShare Pro to aplikacja do bezprzewodowego przesyłania obrazu. Pozwala ona na wyświetlenie materiałów z urządzeń mobilnych oraz komputerów na monitorze interaktywnym za pośrednictwem połączenia WiFi.

UWAGA:

- urządzenia muszą być w tej samej sieci WiFi.
- upewnij się, że masz połączenie z Internetem. Szybkie połączenie internetowe gwarantuje szybkie działanie funkcji przesyłania obrazu.

Aby włączyć aplikację naciśnij ikonę.



Kompatybilne systemy operacyjne:

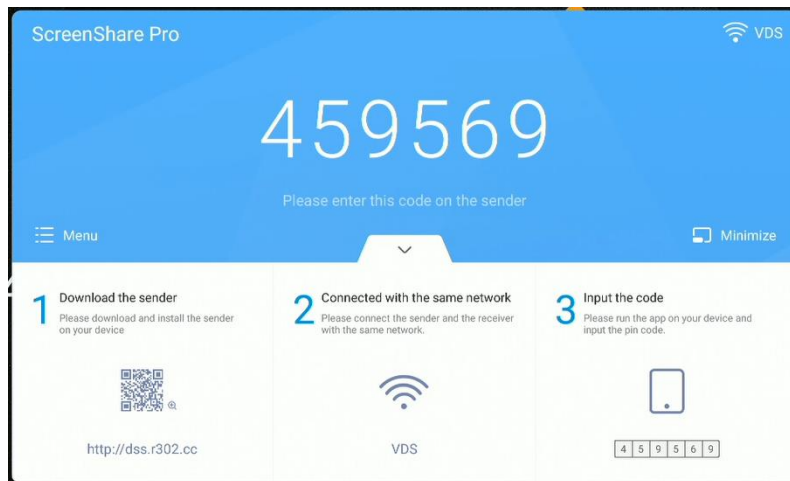
- Windows 7, 8, 10
- MAC OSX 10.8 lub nowszy
- iPhone iOS 9.0 lub nowszy
- Android 5.0 lub nowszy

Urządzenia mobilne

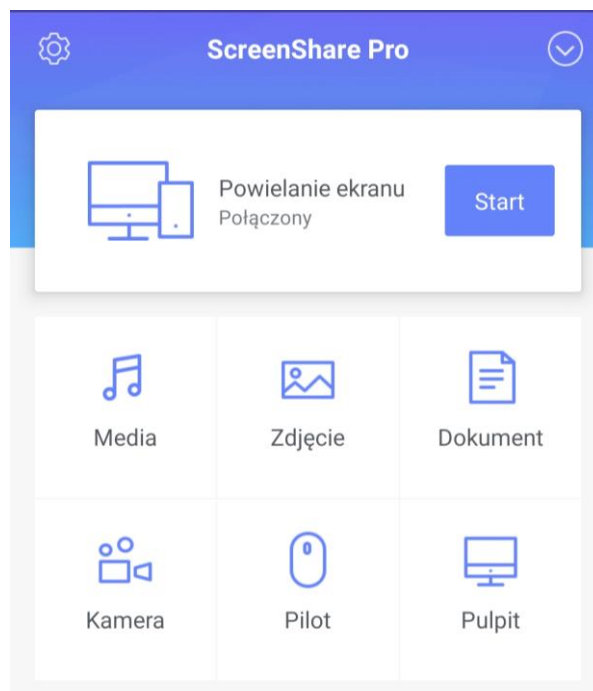
1. Ściągnij aplikację ScreenShare Pro.

Na urządzeniach Android oraz iOS aplikację ScreenShare Pro pobrać można ze sklepów Google Play oraz App Store.

Alternatywną możliwością jest naciśnięcie przycisku User Guide i zeskanowanie wyświetlonego tam kodu QR.



2. Przepisz do aplikacji wyświetlony na monitorze kod aby połączyć się z monitorem.



- kliknij  ikonę bo rozpocząć przesyłanie obrazu z urządzenia mobilnego na monitor.

UWAGA: cztery osoby jednocześnie mogą przysyłać obraz na monitor.

Aby zatrzymać przesyłanie kliknij ikonę .

- ikony  Media  Photo  Document pozwalają na przesłanie na monitor odpowiednio: plików audio i wideo, zdjęć oraz dokumentów. W tym trybie plik przed wyświetleniem zostanie w całości zbuforowany.

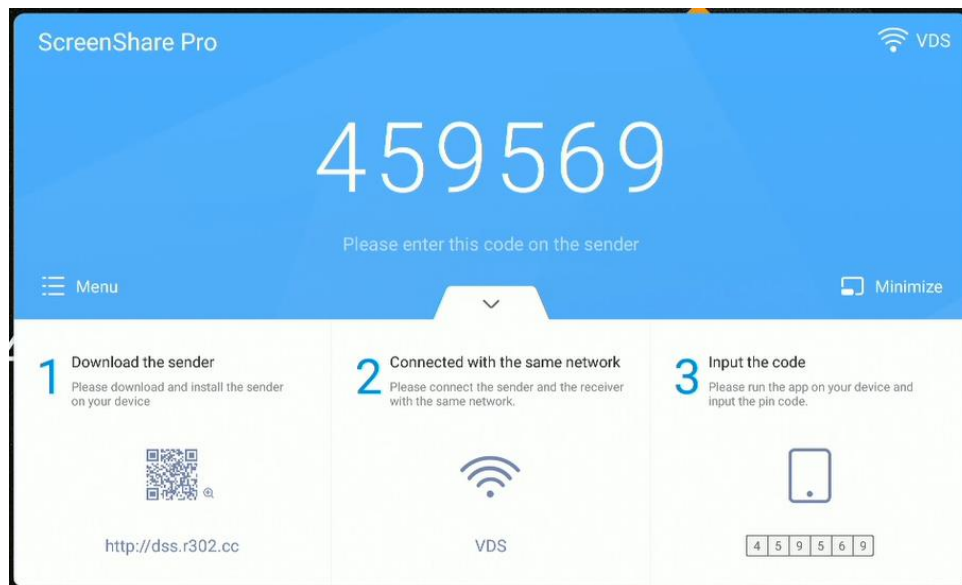
- aby włączyć tryb przesyłania obrazu z kamery kliknij ikonę  Camera. Tryb ten pozwala na wybór między jakością a płynnością przesyłania oraz pozwala zamrozić interesujący nas obraz.

- kliknij  Remote aby używać urządzenia mobilnego jako dotykowego gładzika do sterowania monitorem.

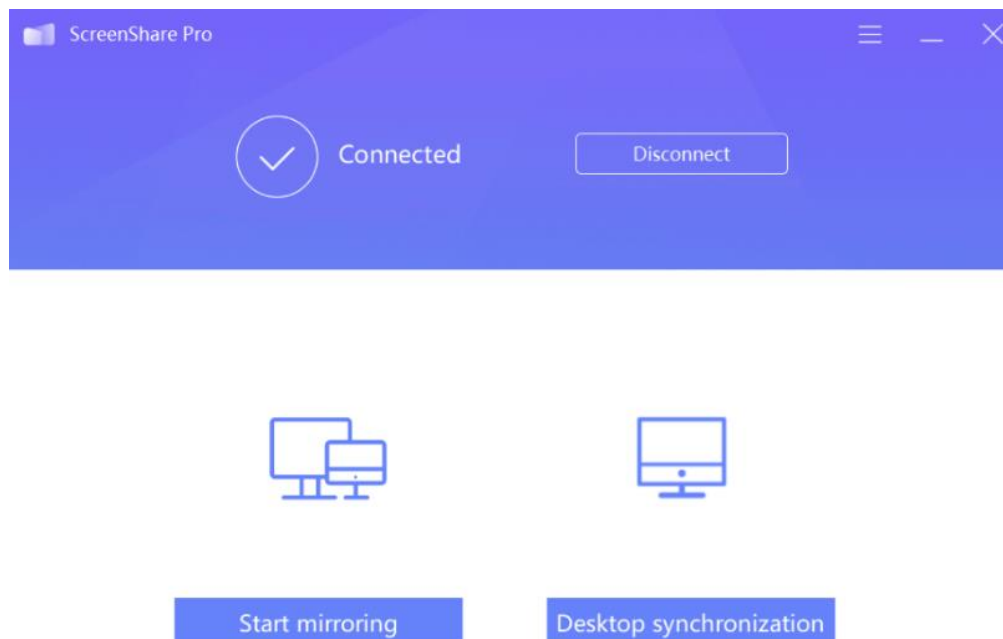
- kliknij  Desktop Sync aby przesłać obraz z monitora na telefon wraz z możliwością kontroli dotykiem.

Komputer

1. Ściągnij aplikację skanując kod QR lub przepisując do przeglądarki adres wyświetlony pod nim.



2. Przepisz do aplikacji wyświetlony na monitorze kod aby połączyć się z monitorem.



- kliknij **Start mirroring** aby rozpocząć przesyłanie obrazu z komputera na monitor interaktywny.
- kliknij **Desktop synchronization** aby rozpocząć przesyłanie obrazu z monitora interaktywnego na komputer.

Korzystanie z aplikacji

WAŻNE: Wbudowany system operacyjny Android nie jest standardowym systemem.

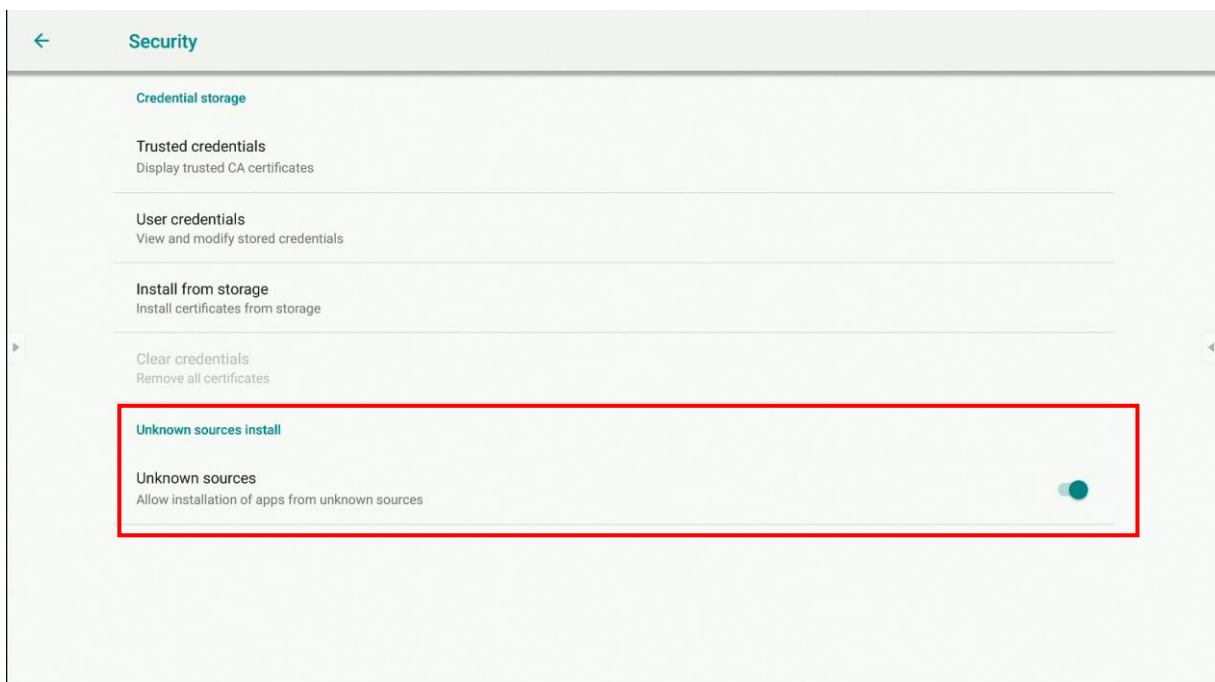
Został zmodyfikowany i zoptymalizowany do pracy jak monitor interaktywny. W związku z tym Google Play nie jest dostępne.

Zainstalowane aplikacje mogą nie działać poprawnie. Producent monitora nie gwarantuje poprawnego działania każdej aplikacji zainstalowanej samodzielnie przez użytkownika.

Aby przejść do pozostałych aplikacji wybierz znajdującą się w prawym dolnym rogu ekranu ikonę. 

Aby zainstalować aplikację własnoręcznie należy pobrać plik instalacyjny APK aplikacji i uruchomić go na monitorze.

Konieczne może być odblokowanie instalacji z nieznanych źródeł. Aby to zrobić należy wejść do Ustawień, zakładki Zabezpieczenia i włączyć opcję Nieznane źródła.



Kalkulator

Aby włączyć kalkulator wybierz ikonę.



Kalendarz

Aby włączyć kalendarz wybierz ikonę.

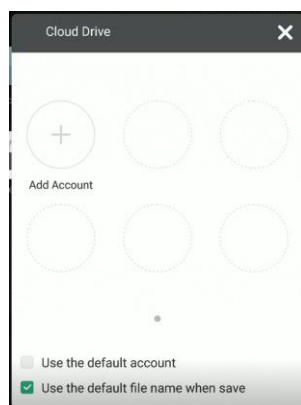


Cloud drive

Aby włączyć aplikację Cloud Drive kliknij ikonę.



Aplikacja Cloud Drive umożliwia dodanie swojego konta Google Drive lub OneDrive i szybkie wysyłanie na nie plików z monitora.

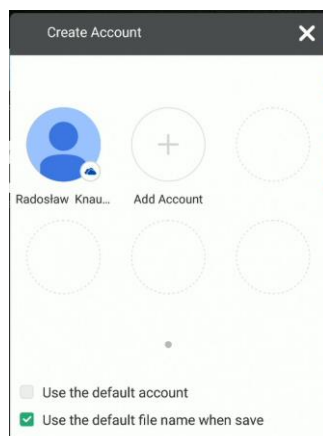


Aby skorzystać z aplikacji:

1. Kliknij Dodaj konto
2. Wybierz usługę chmurową: Google Drive bądź OneDrive

UWAGA: konieczne jest połączenie internetowe.

3. Zaloguj się na konto postępując według instrukcji na ekranie.

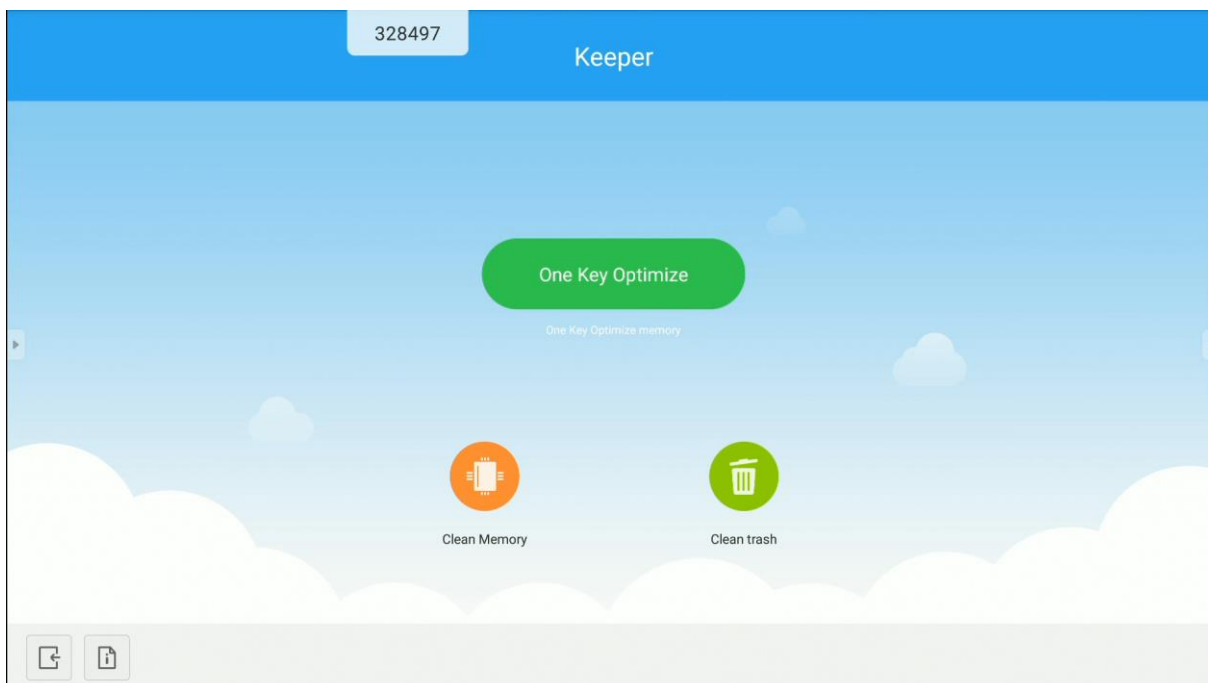


Keeper

Aby włączyć aplikację Keeper kliknij ikonę



Aplikacja Keeper służy do optymalizowania wykorzystania pamięci urządzenia oraz opróżniania systemu ze zbędnych danych.



NewPipe – aplikacja do odtwarzania filmów platformy YouTube

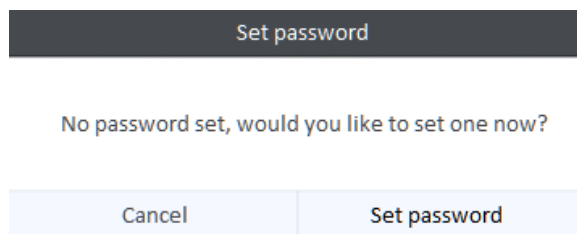
Aby włączyć aplikację NewPipe kliknij ikonę



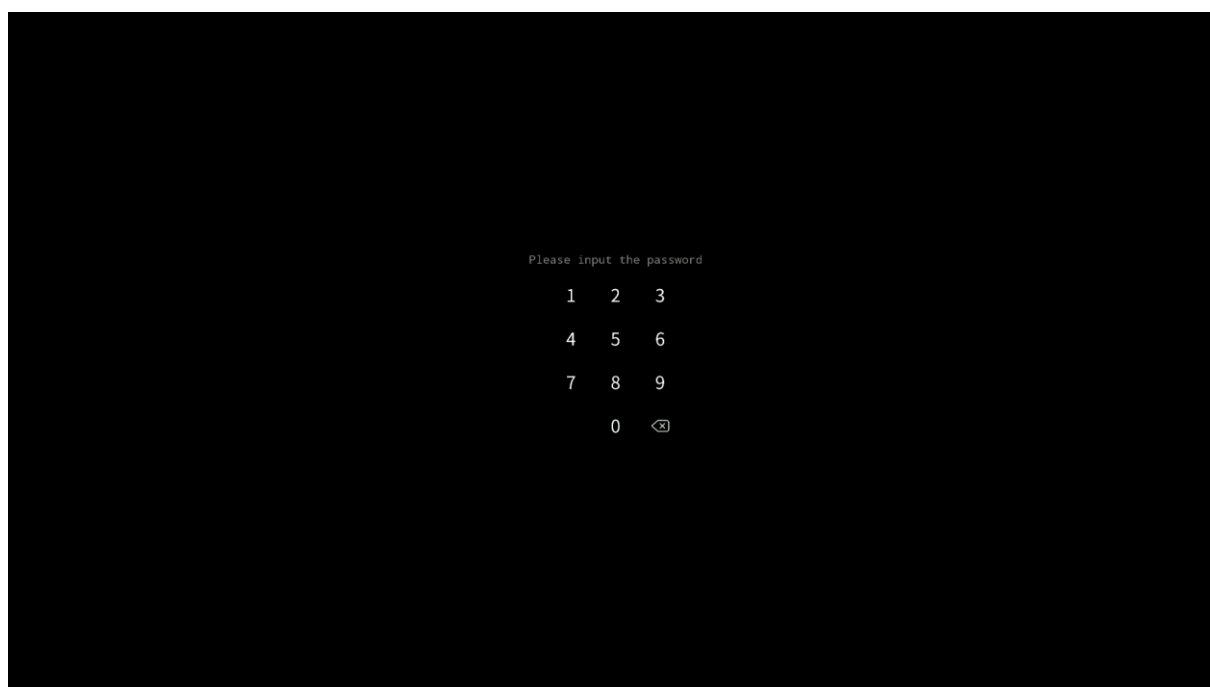
Blokada ekranu

Aplikacja blokada ekranu

Kliknij ikonę aplikacji Blokada ekranu . Wyświetlona zostanie strona umożliwiająca ustawienie hasła (o ile nie zostało jeszcze ustalone).



Jeżeli wcześniej ustawiono hasło, ekran zostanie zablokowany. Aby go odblokować, należy wprowadzić prawidłowe hasło.



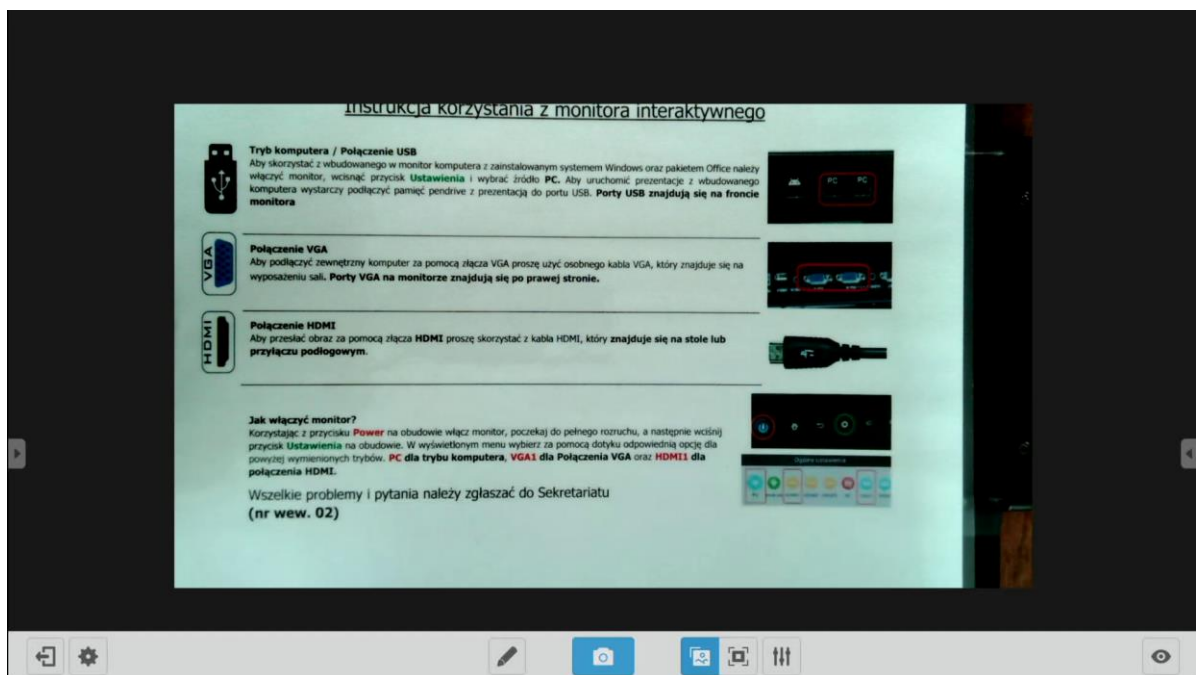
Inne możliwości blokady

Istnieją inne możliwości zablokowania monitora. Aby dowiedzieć się więcej zapraszamy na stronę download.vidis.pl i artykułu „Avtek TS - blokada dotyku i monitora”.

Wizualizer

Aplikacja umożliwia wyświetlanie obrazu z wizualizera lub kamery wraz z możliwością zamrożenia obrazu, podziału ekranu by wyświetlić kilka obrazów oraz nanoszeniem na nie notatek.

UWAGA: Producent nie gwarantuje współpracy z każdą kamerą i wizualizerem. Podłączany wizualizer lub kamera USB musi być urządzeniem w standardzie HID, tj. nie wymagają instalowania sterowników do działania.



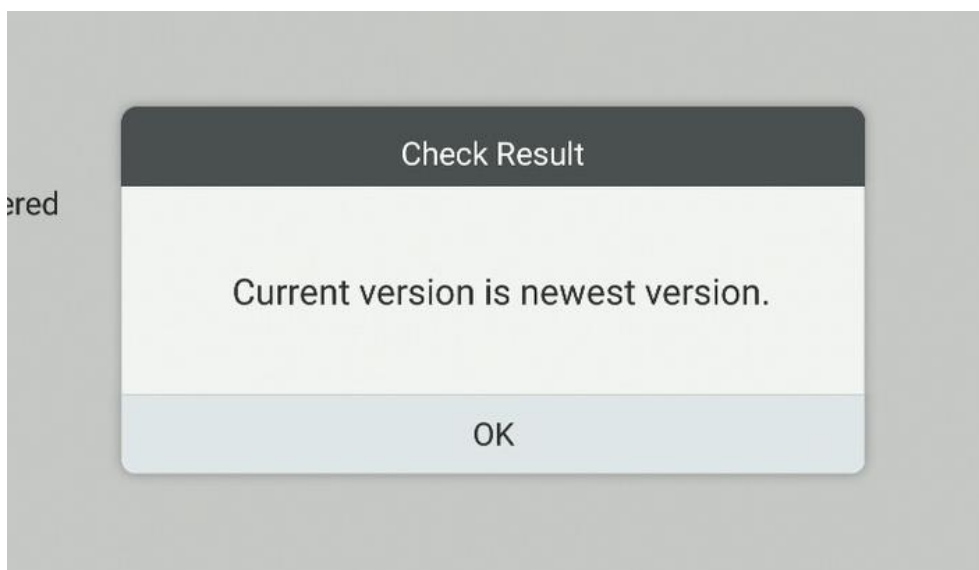
Aktualizacja systemu

Monitory Avtek TouchScreen posiadają możliwość aktualizacji oprogramowania przez Internet. Gdy monitor podłączony jest do Internetu system automatycznie sprawdzi czy dostępne są nowe aktualizacje.

UWAGA: aktualizacje dotyczą wewnętrznego oprogramowania monitora wraz z jego funkcjami, a nie wersji systemu Android. Wersja systemu Android jest stała i niezmienna w ciągu życia monitora.

Aby sprawdzić dostępność aktualizacji ręcznie wejdź do Ustawień i kliknij ikonę „Aktualizacja systemu”  System Update a następnie „Sprawdź aktualność”

Check update



Jeśli aktualizacja jest dostępna system rozpocznie jej ściąganie. Po ściągnięciu aktualizacja będzie gotowa do instalacji która trwa ok. 5 minut.

UWAGA: pod żadnym pozorem nie należy wyłączać monitora podczas aktualizacji.

Dziękujemy za skorzystanie z instrukcji obsługi systemu operacyjnego monitorów Avtek!



Producent zastrzega sobie możliwość zmiany treści niniejszej instrukcji bez uprzedzenia.